



用户手册

如何创建 3D 舞台

V 1.0.12

目录

引言	3
打开 3D 窗口.....	3
3D 窗口概览.....	4
主菜单条.....	4
移动三维空间	5
新建一个室内舞台空间.....	6
改变房间的尺寸大小.....	8
给墙壁上色或者换墙纸.....	8
拉伸墙纸.....	9
移除墙纸.....	9
在舞台中插入 3D 物件	10
物件菜单.....	10
插入一个简单的物件.....	10
选择物件.....	11
选择多个物件	11
定制物件.....	12
定制物件尺寸	13
旋转物件.....	14
移动物件.....	15
物件位置管理	16
给物件着色和贴上墙纸.....	19
删除物件.....	20
复制物件.....	20
撤销按键.....	21
组合物件.....	22
可选取和不可选取的物件.....	23
是否激活物件灯光.....	25

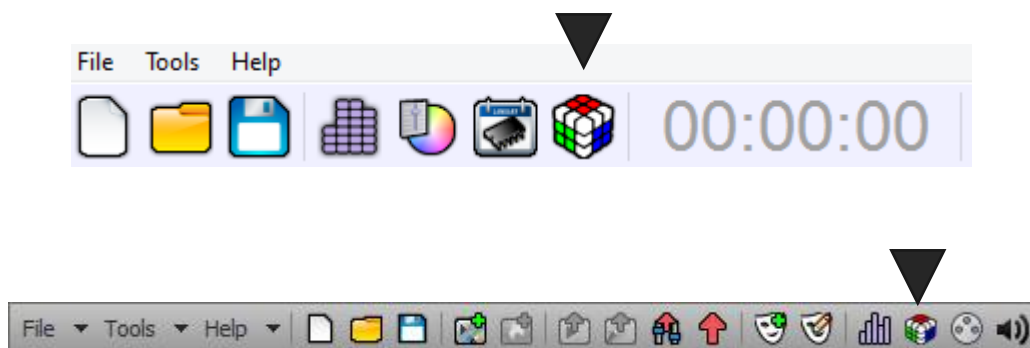
引言

本章主要叙述如何使用 3D 模拟器搭建舞台。

你将会学到更多关于管理 3D 舞台和放置 3D 物件的技巧。

打开 3D 窗口

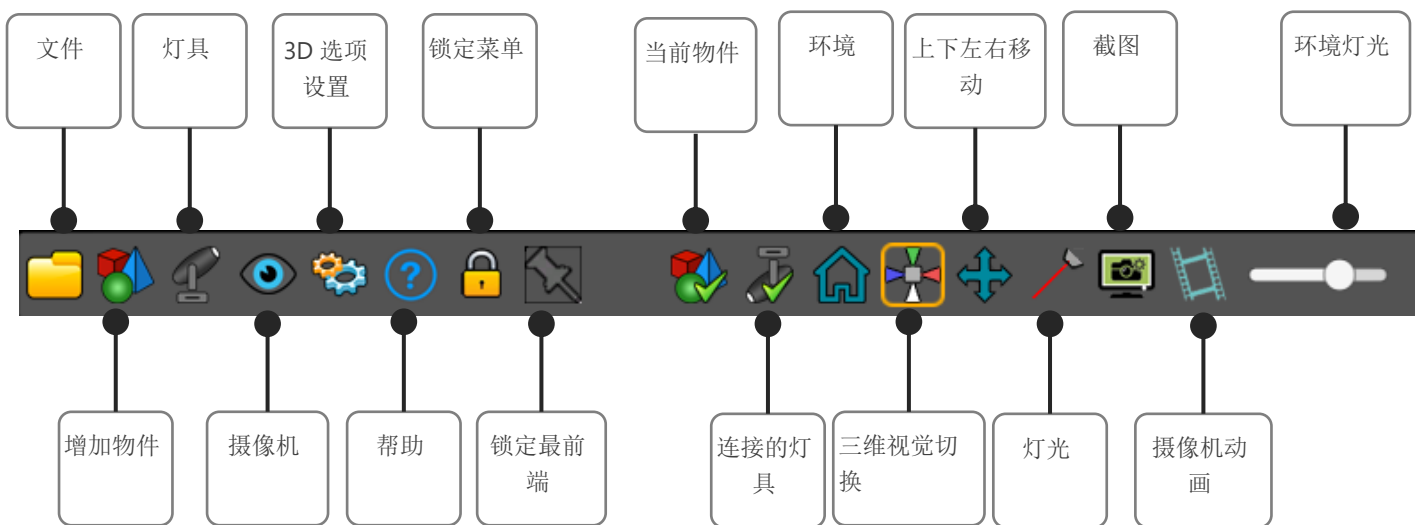
从灯光控制软件点击工具栏上的 3D 图标：

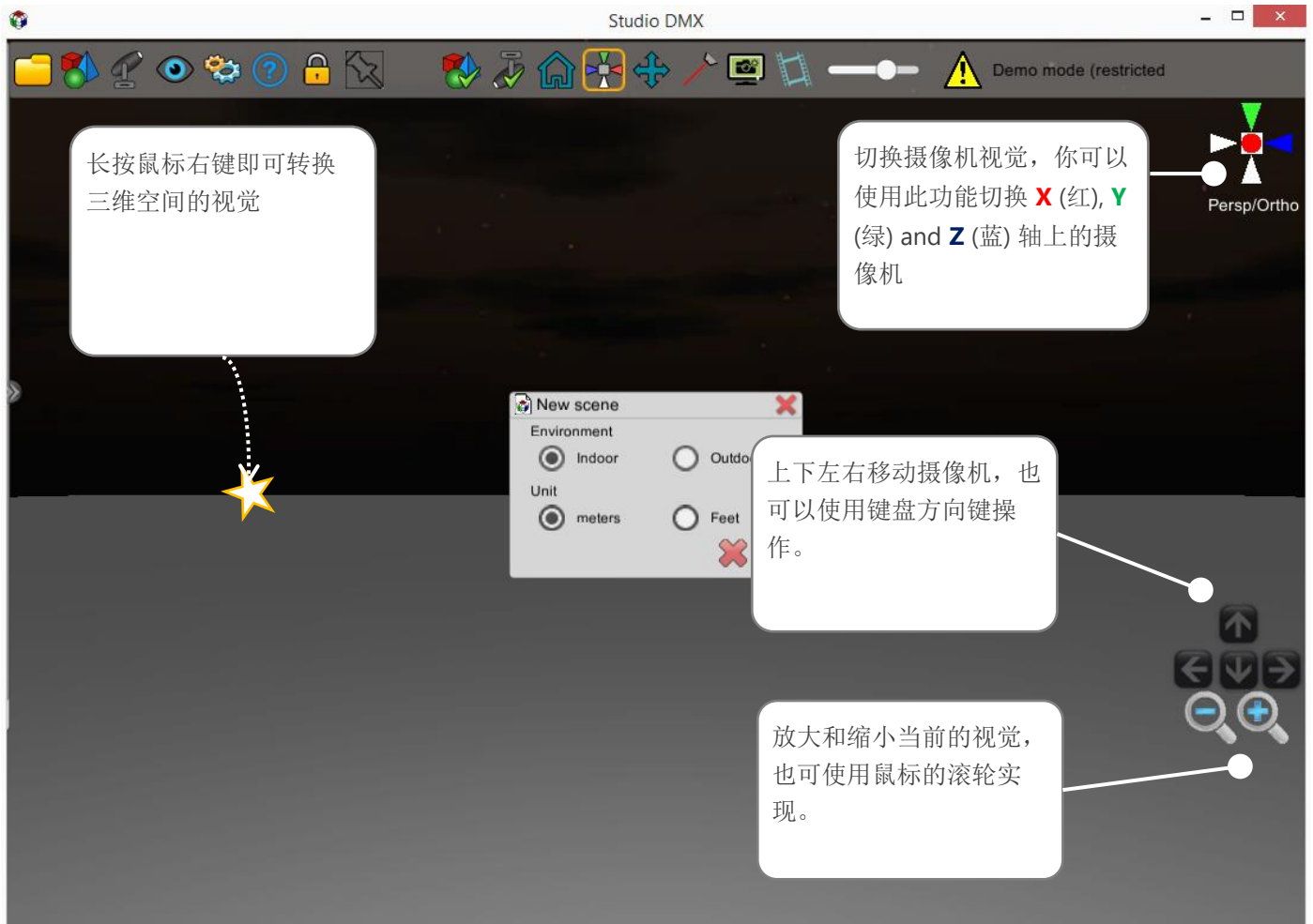


3D 窗口概览

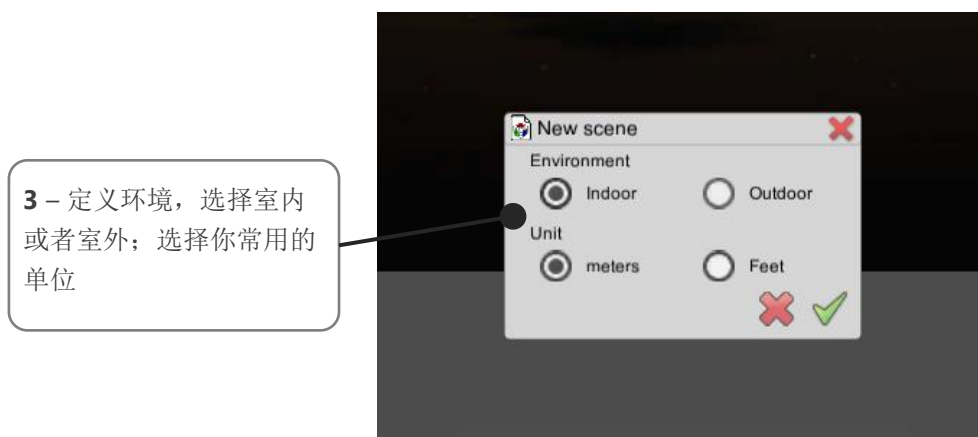


主菜单条



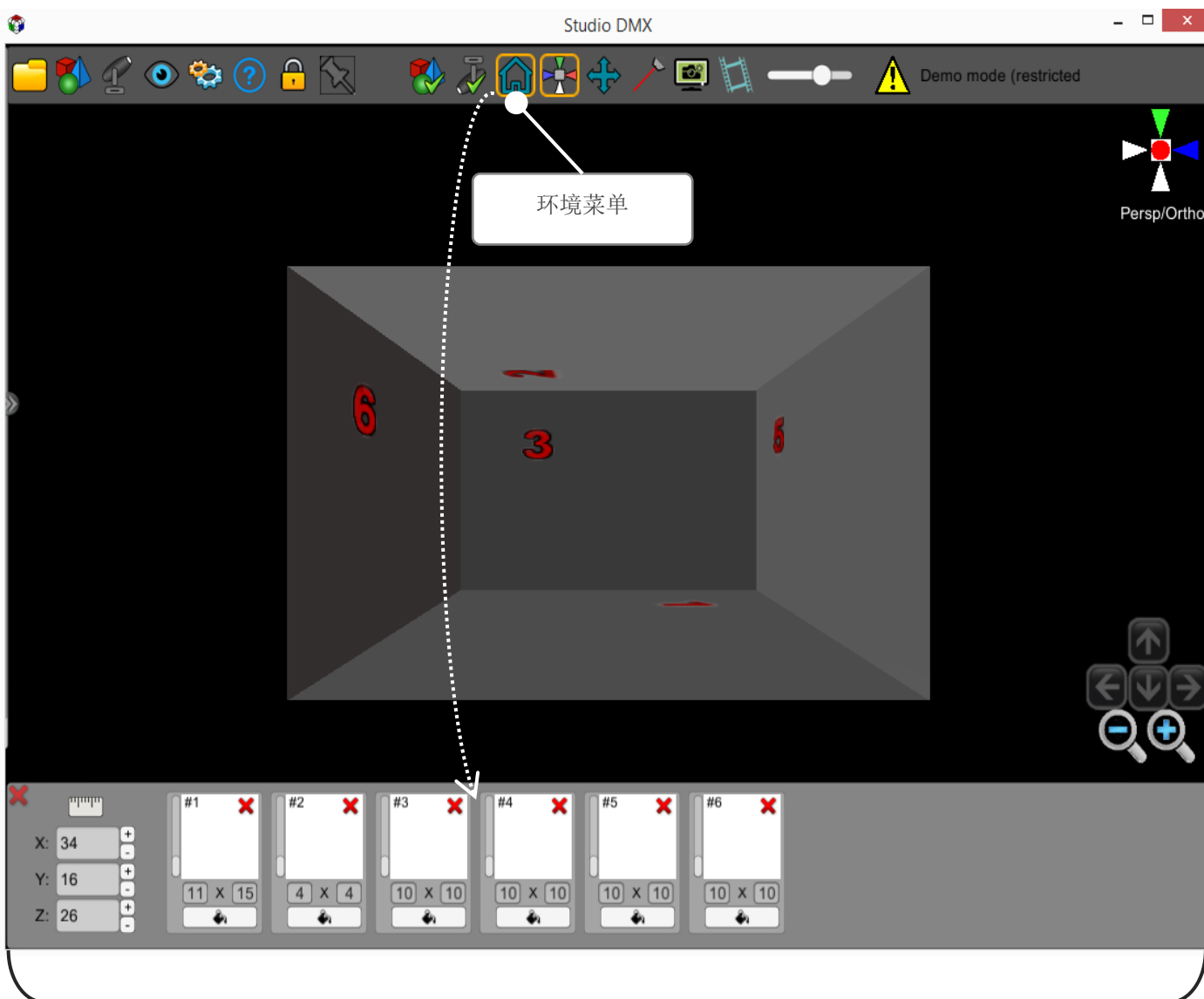


新建一个室内舞台空间



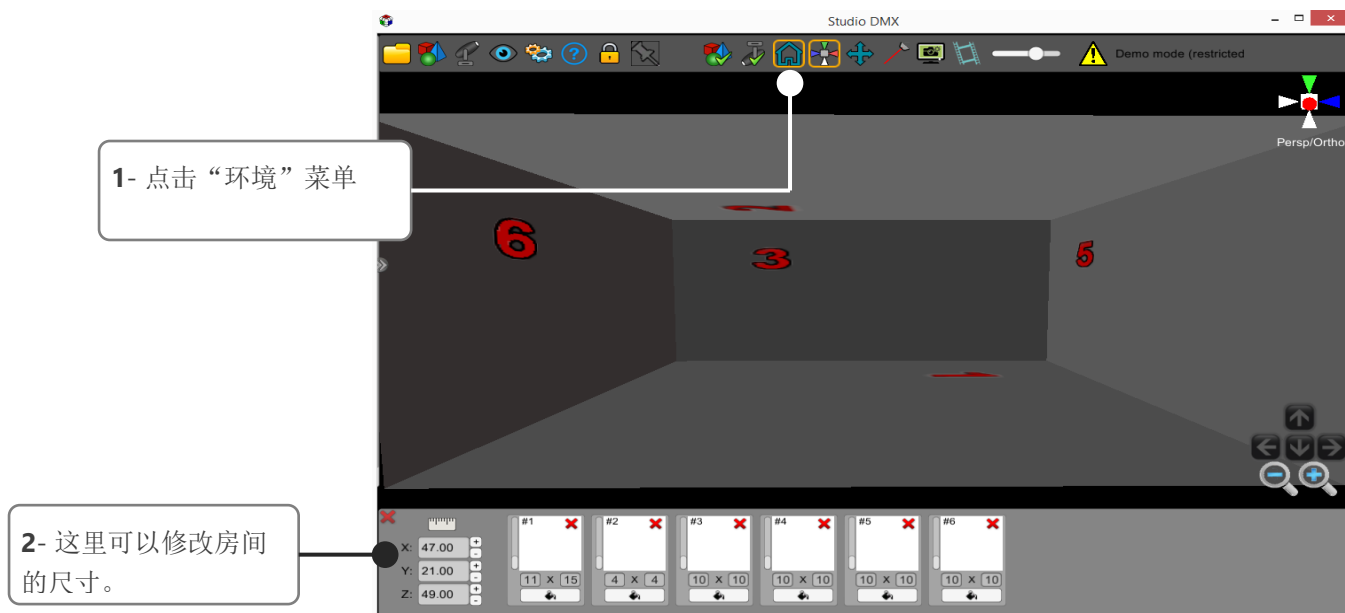
注意：若把舞台设置在室内，空间内就会显示四堵墙，地面和屋顶；若把舞台设在室外，就只会显示地面和夜空。

这就是新建的初始室内舞台。：



子菜单条:显示关于目前被选目标有效的特别指令
在这里可以看到关于环境定制的命令

改变房间的尺寸大小

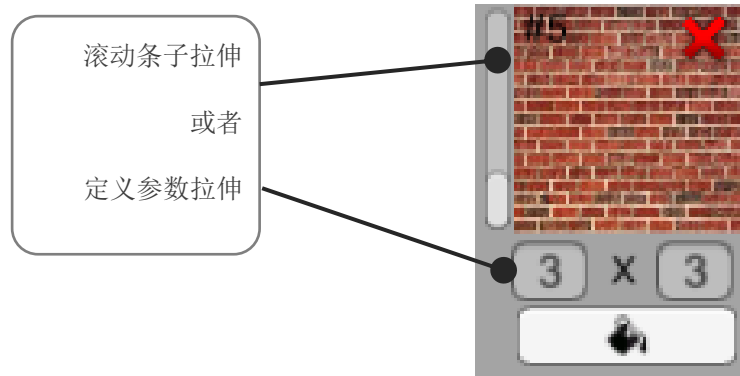


给墙壁上色或者换墙纸

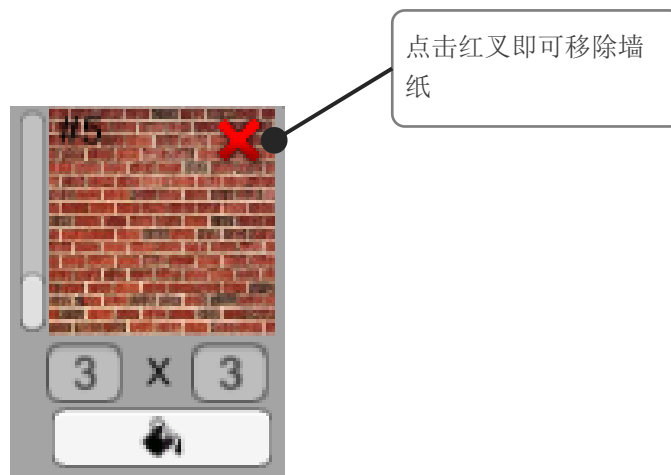
点击“+”可从电脑硬盘中添加墙纸



拉伸墙纸

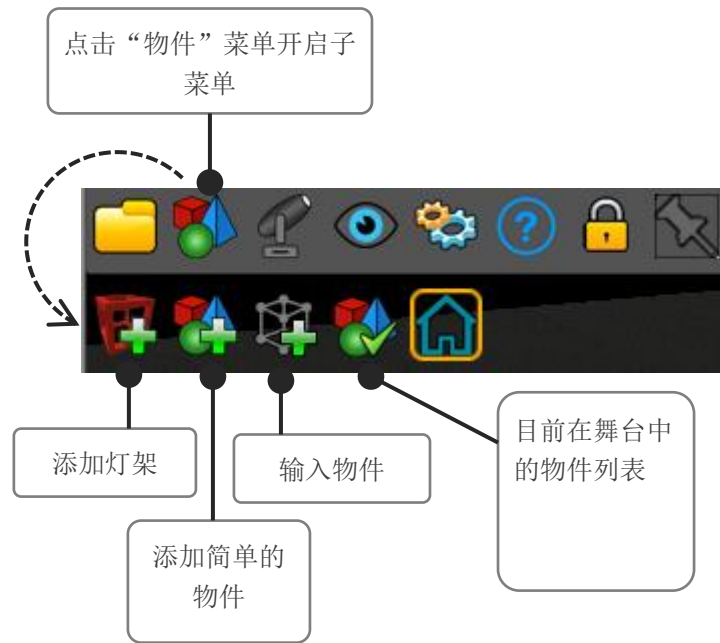


移除墙纸



在舞台中插入 3D 物件

物件菜单

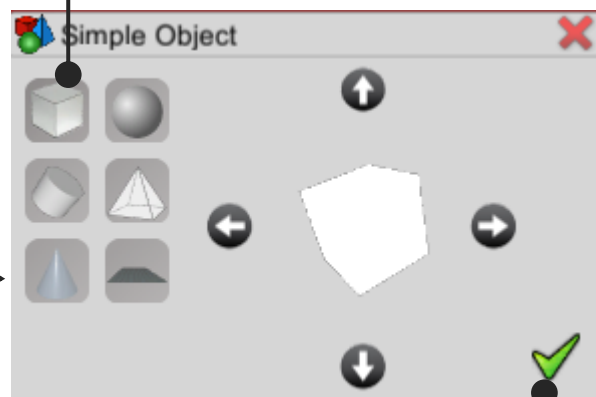


插入一个简单的物件

1- 点击简单物件菜单

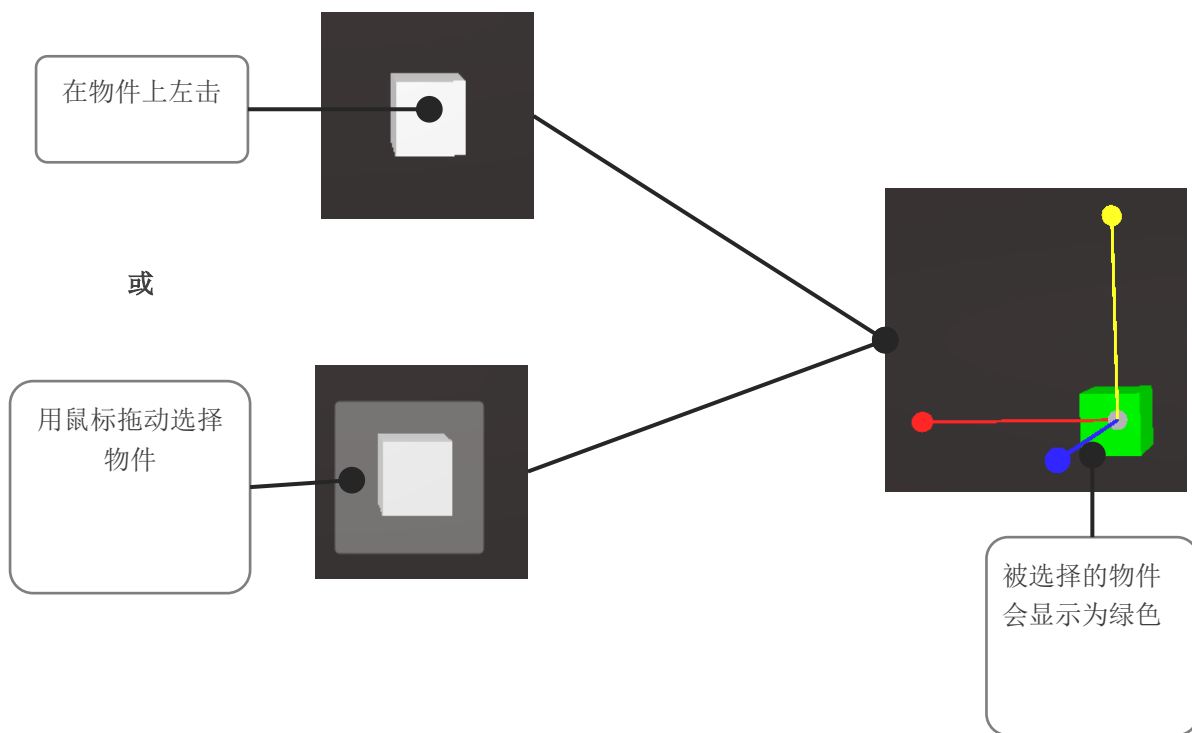


2- 选择一个物件

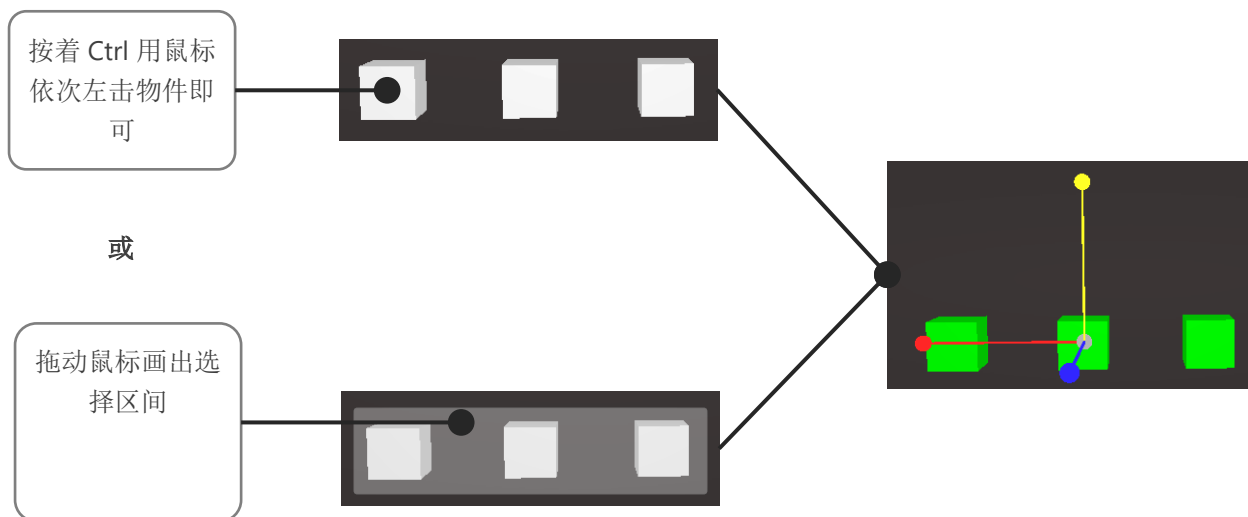


3- 确认

选择物件

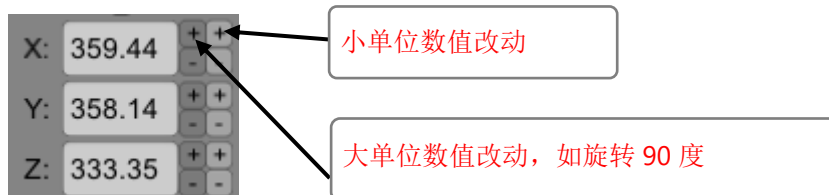
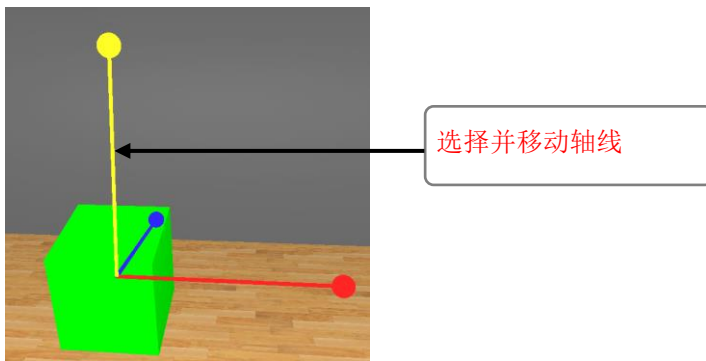
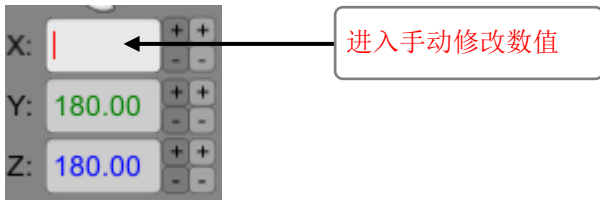


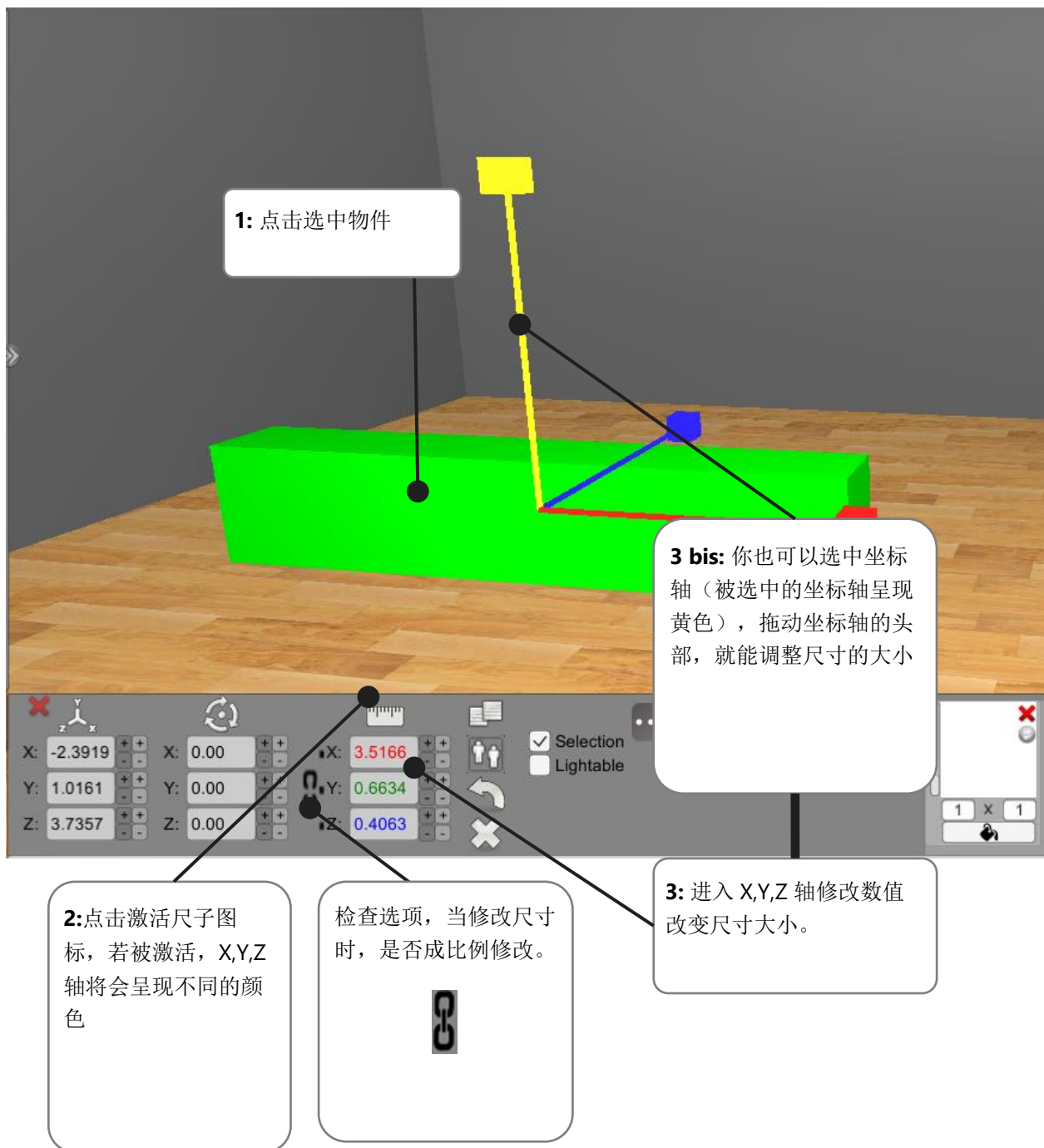
选择多个物件

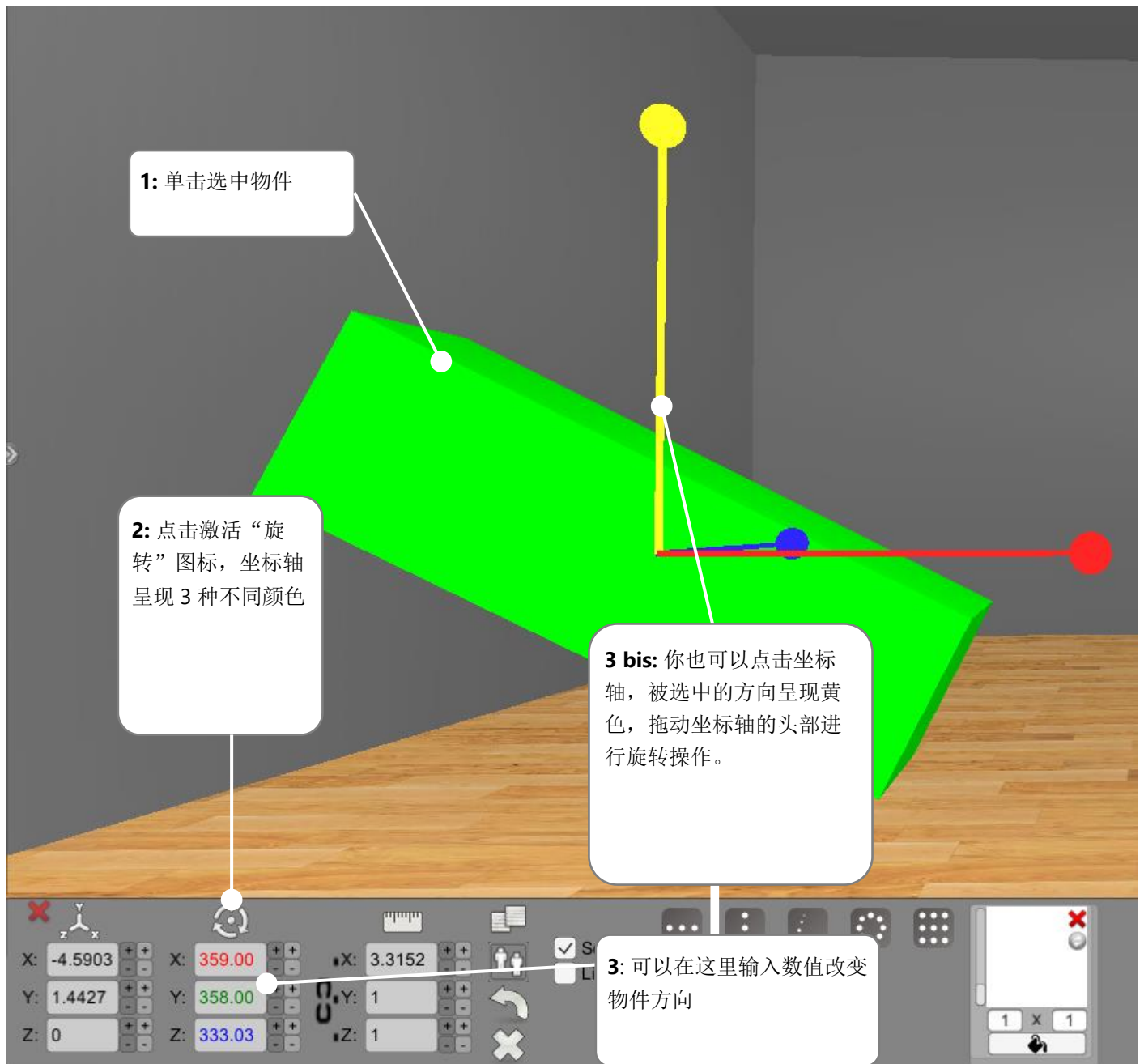


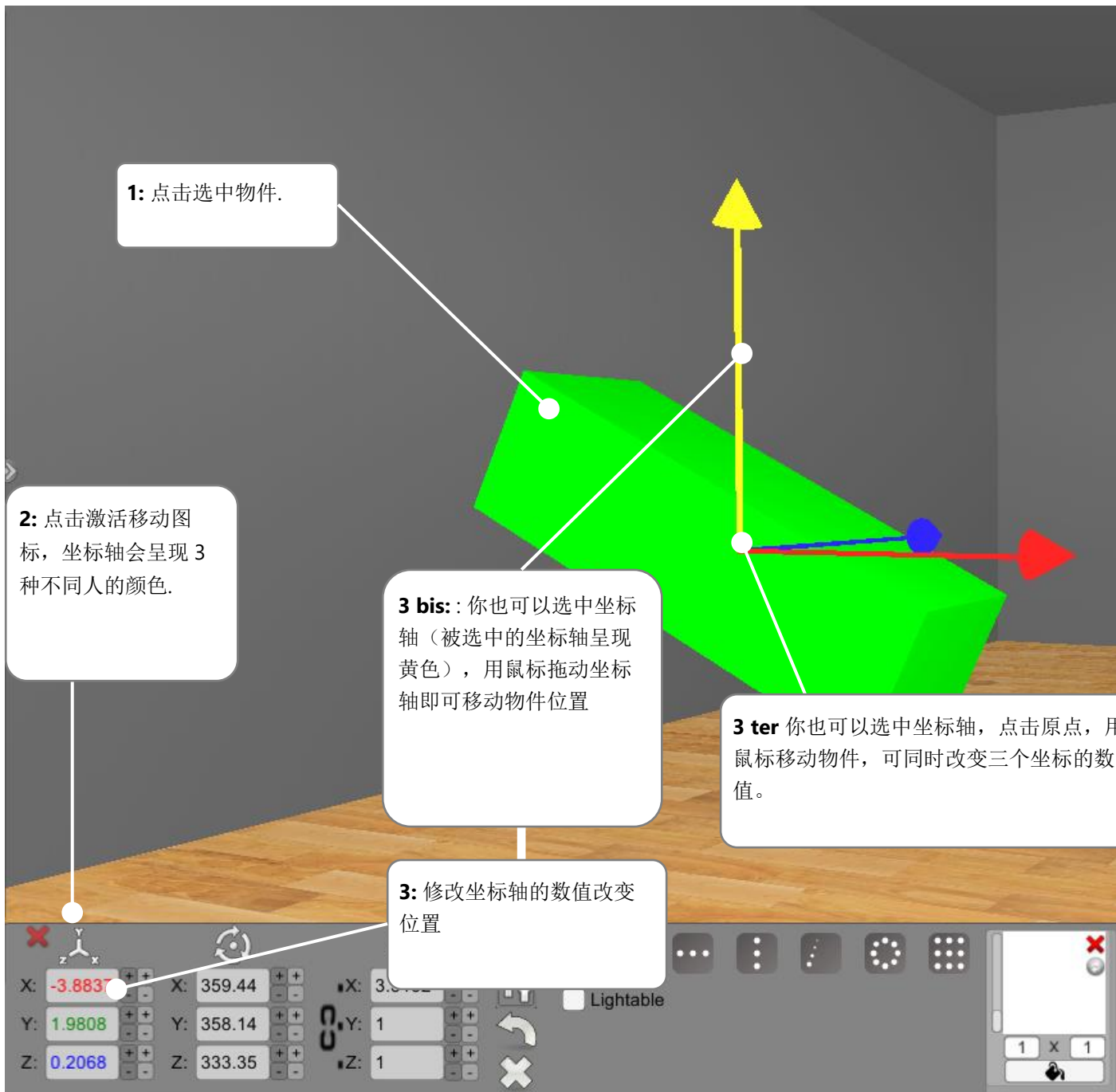
定制物件

每一个物件都可手动修改你所需的位置参数，也可以选中轴线，移动到相应的位置，同样也可以点击“+”和“-”修改数值。

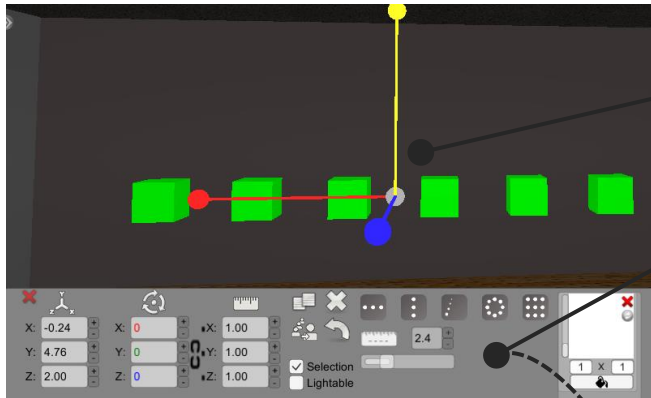




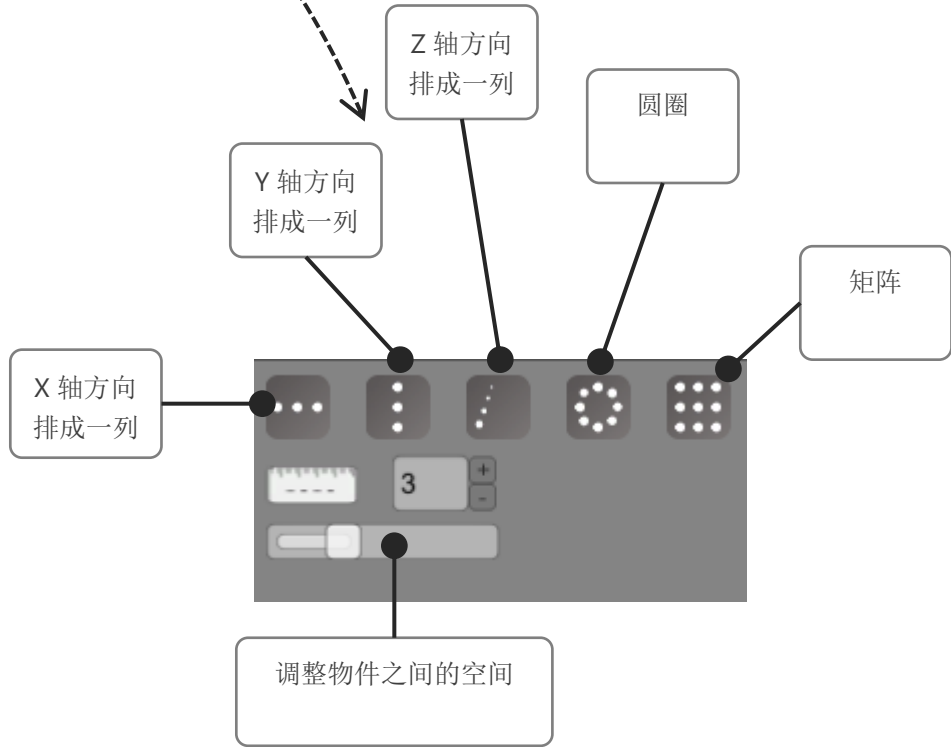




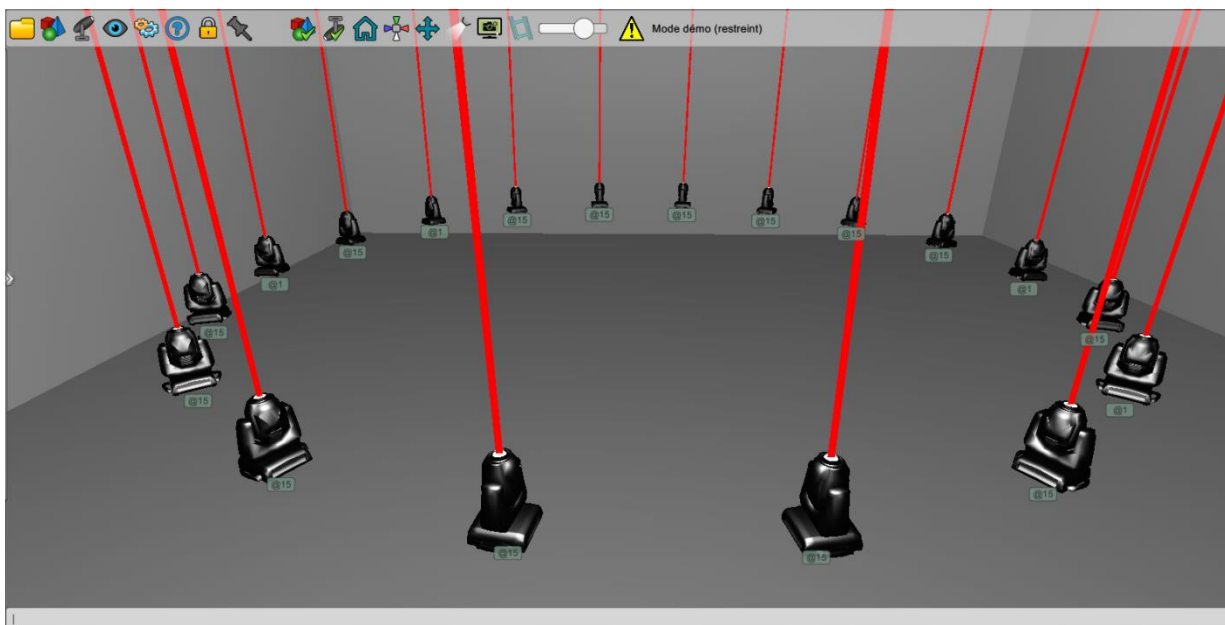
当你拥有多个物件时，如果你想将物件排成一行，圆圈或者矩阵等，可使用位置管理快速放置管理物件。



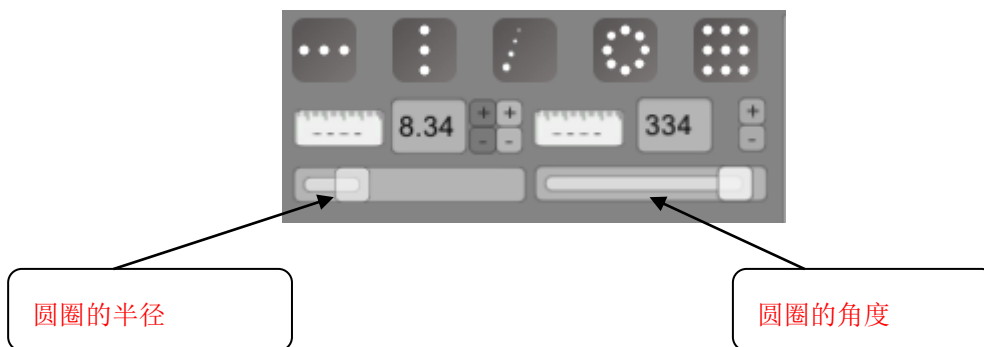
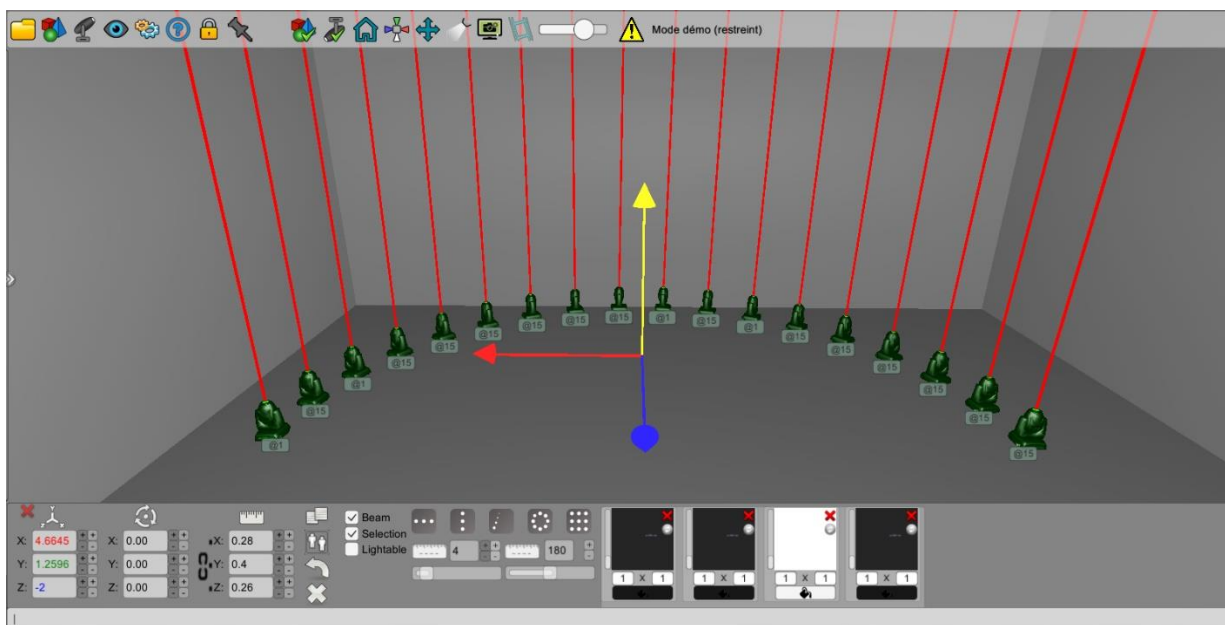
- 1: 选择需要管理的物件
- 2: 使用位置管理工具



第一，你可以设置为半径一致的圆圈排列



第二，设置成不同的度数排列（默认为 360 度）

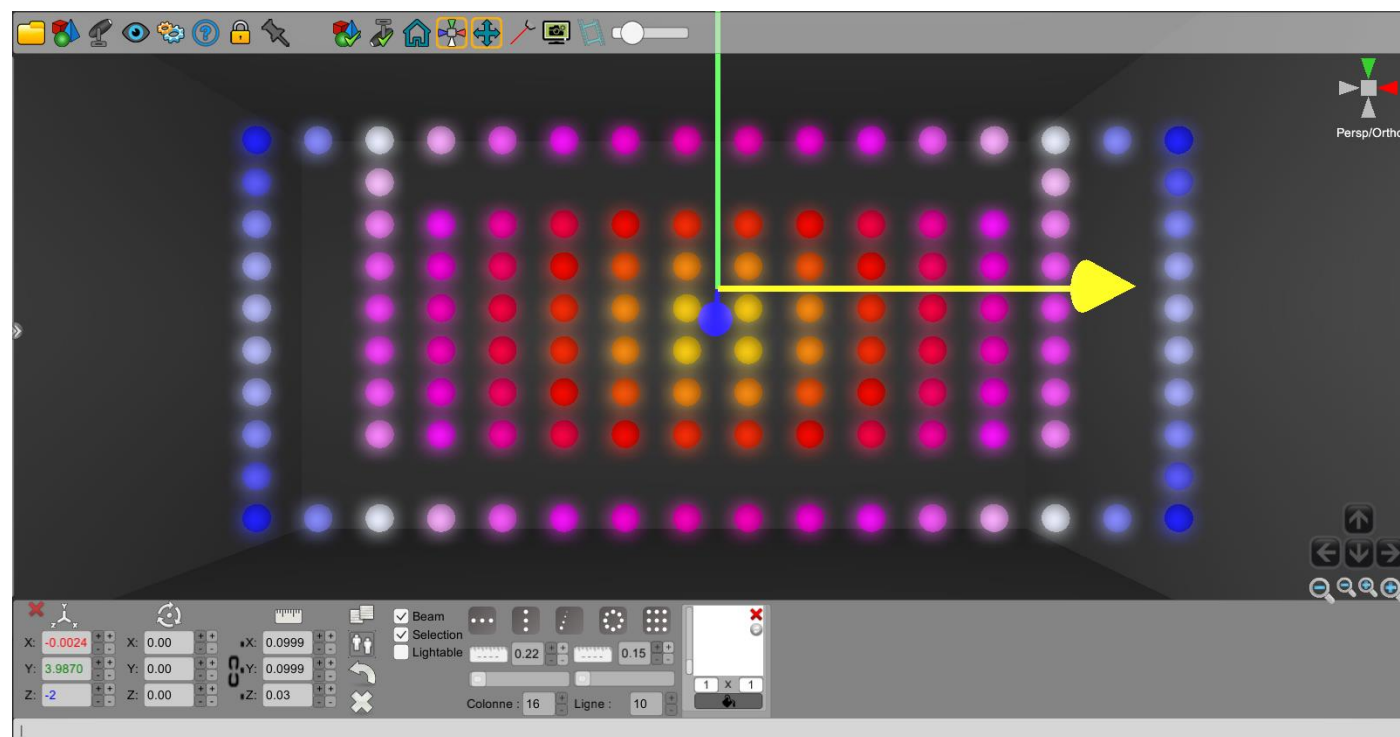
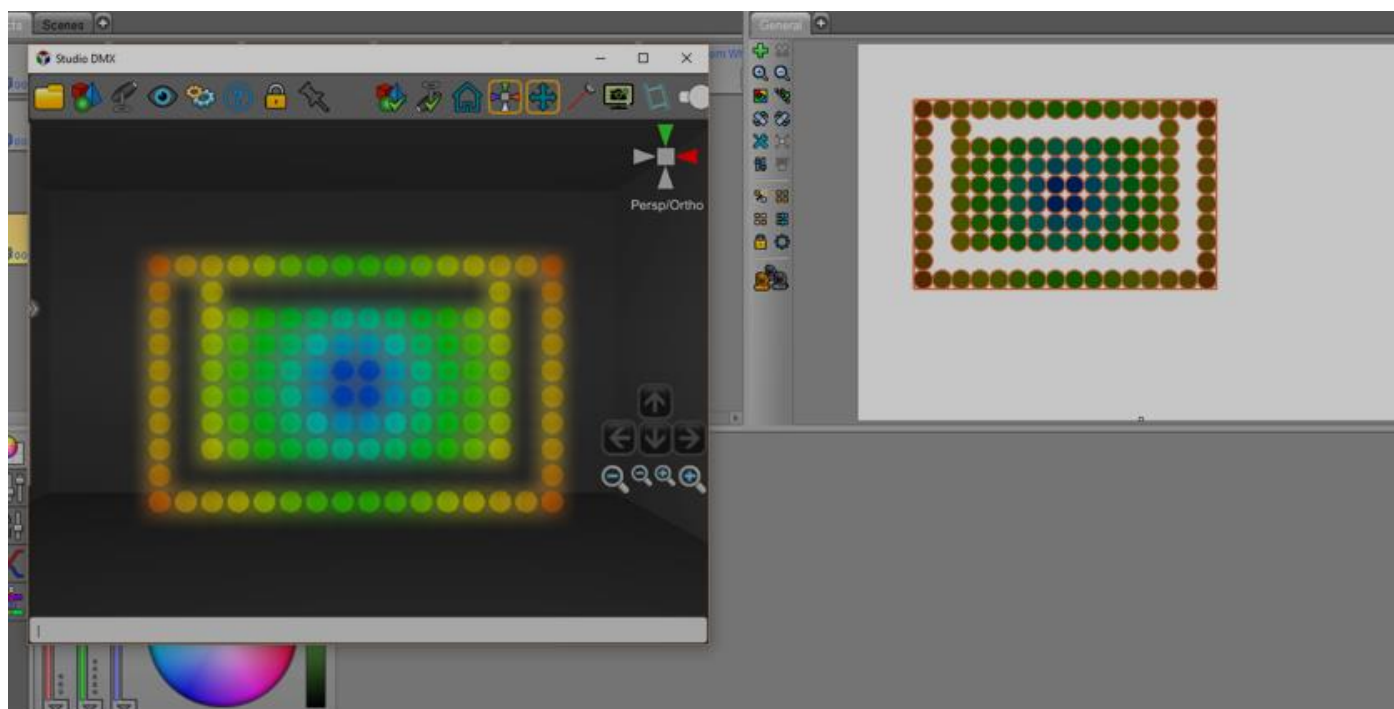


圆圈的半径

圆圈的角

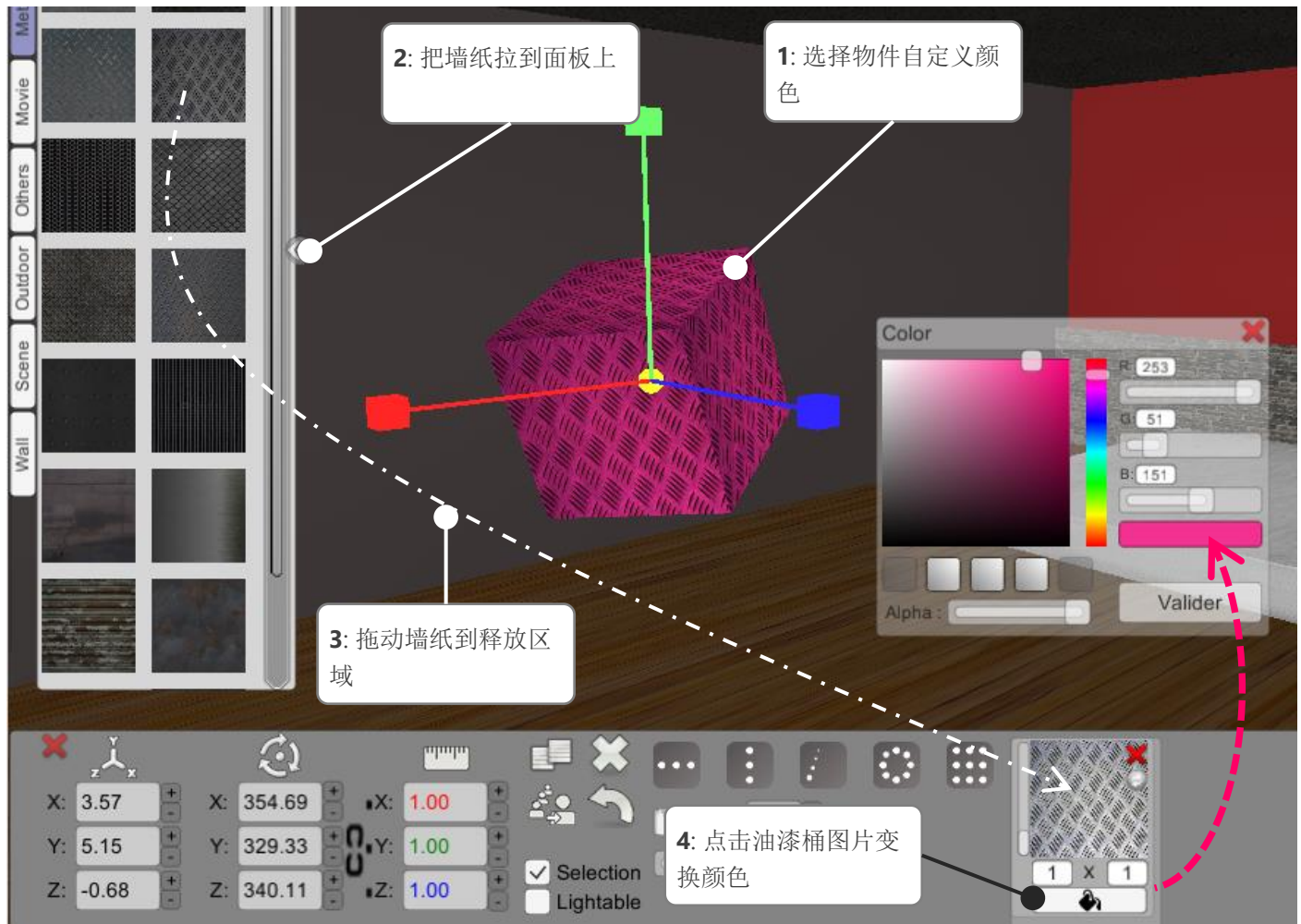
如果是设置矩阵灯，可以设置灯具纵横之间的距离和数量

如果你贴上去的灯具或只有一部分被定义为矩阵，你可在 3D 模拟器中看到矩阵的排列格式，使用矩阵排列工具即可调整间隙。



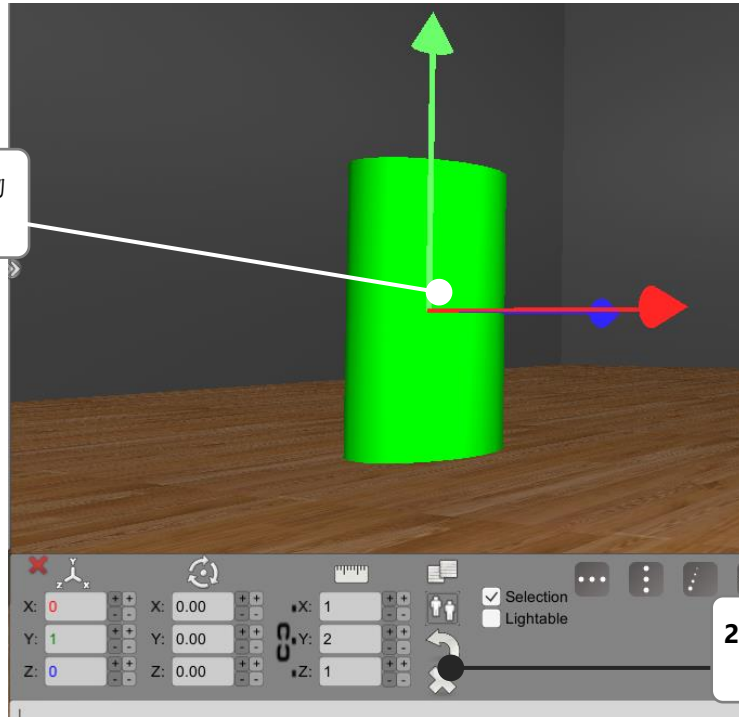
给物件着色和贴上墙纸

任何的物件都可改变颜色和贴上墙纸。你也可以颜色和墙纸结合使用，如下图所示。



删除物件

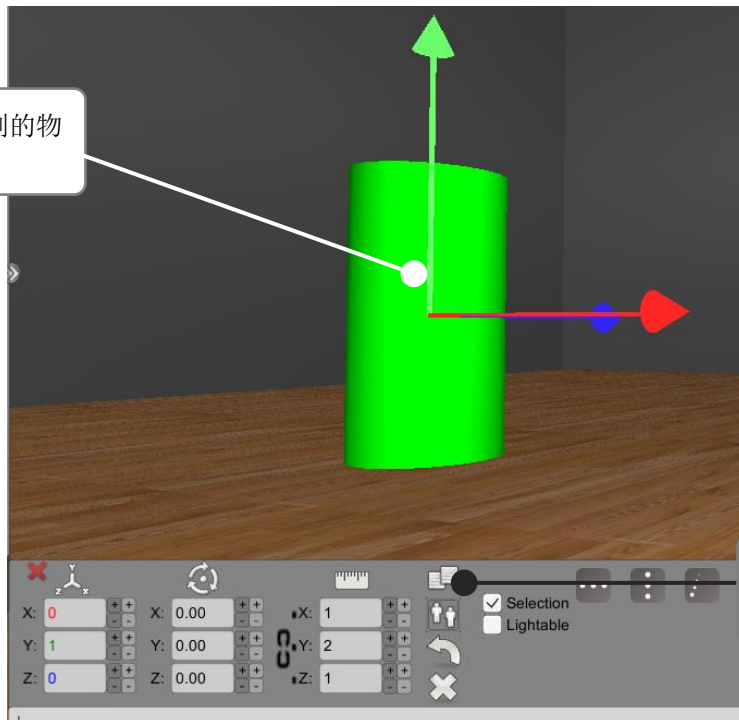
1: 选择需要删除的物件



2: 点击删除按键

复制物件

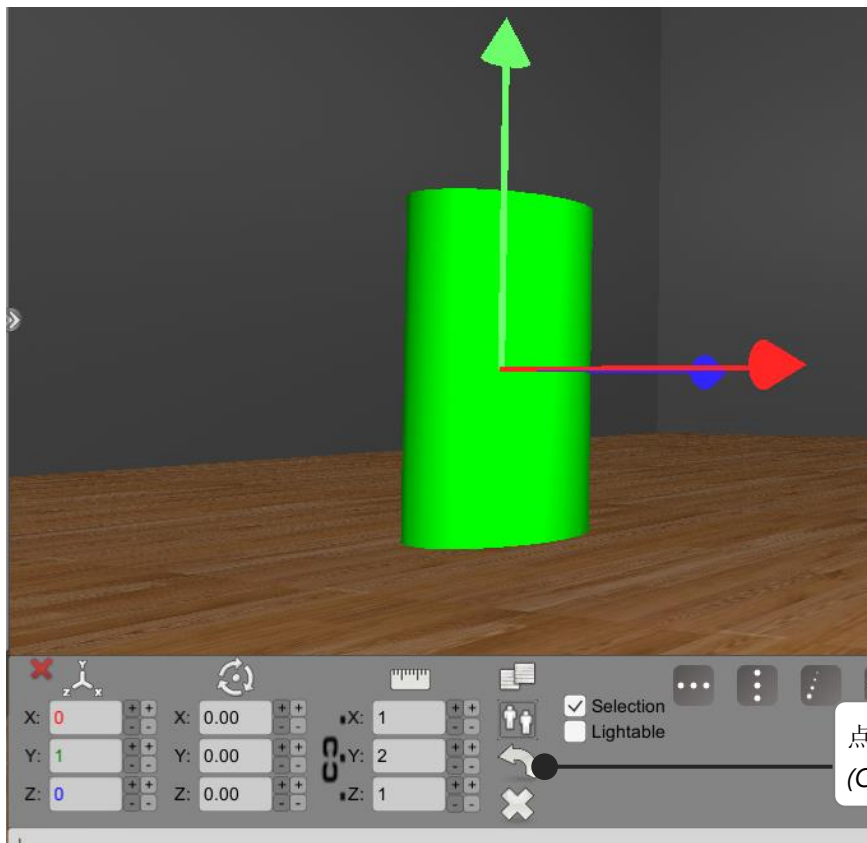
1: 选择需要复制的物件



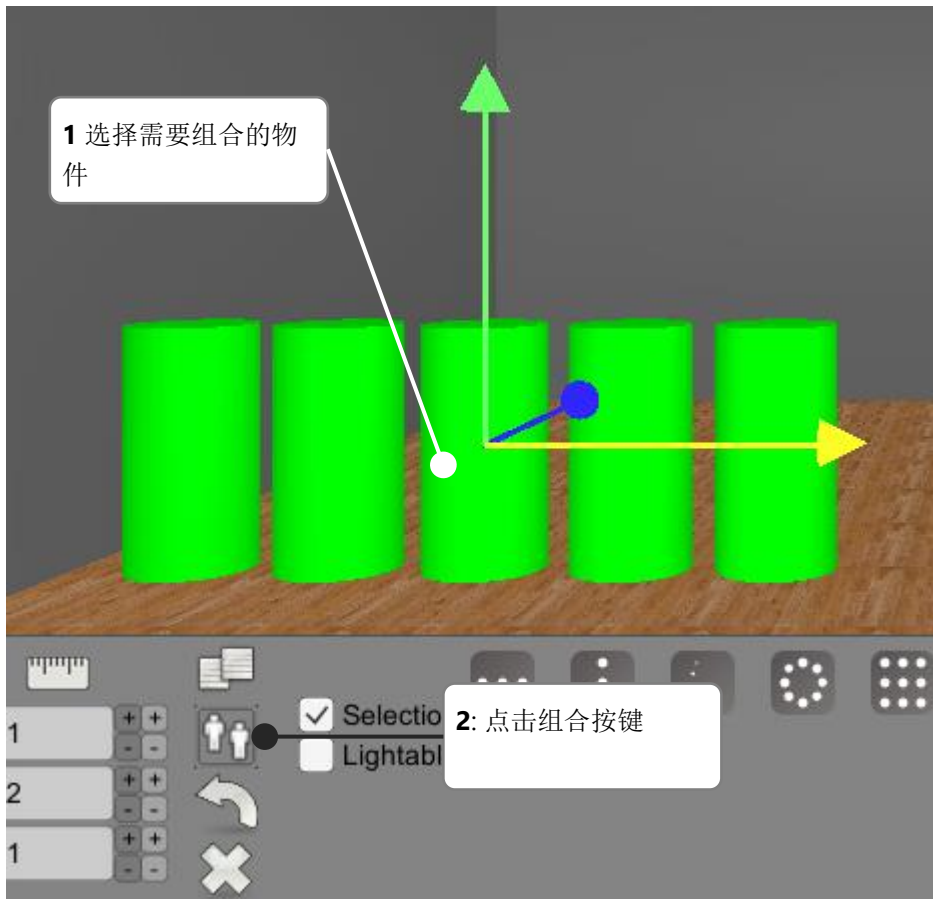
2: 点击复制按键

撤销按钮

这功能可返回到上一步，点击撤销按钮或使用快捷键 **Ctrl+Z** 即可。



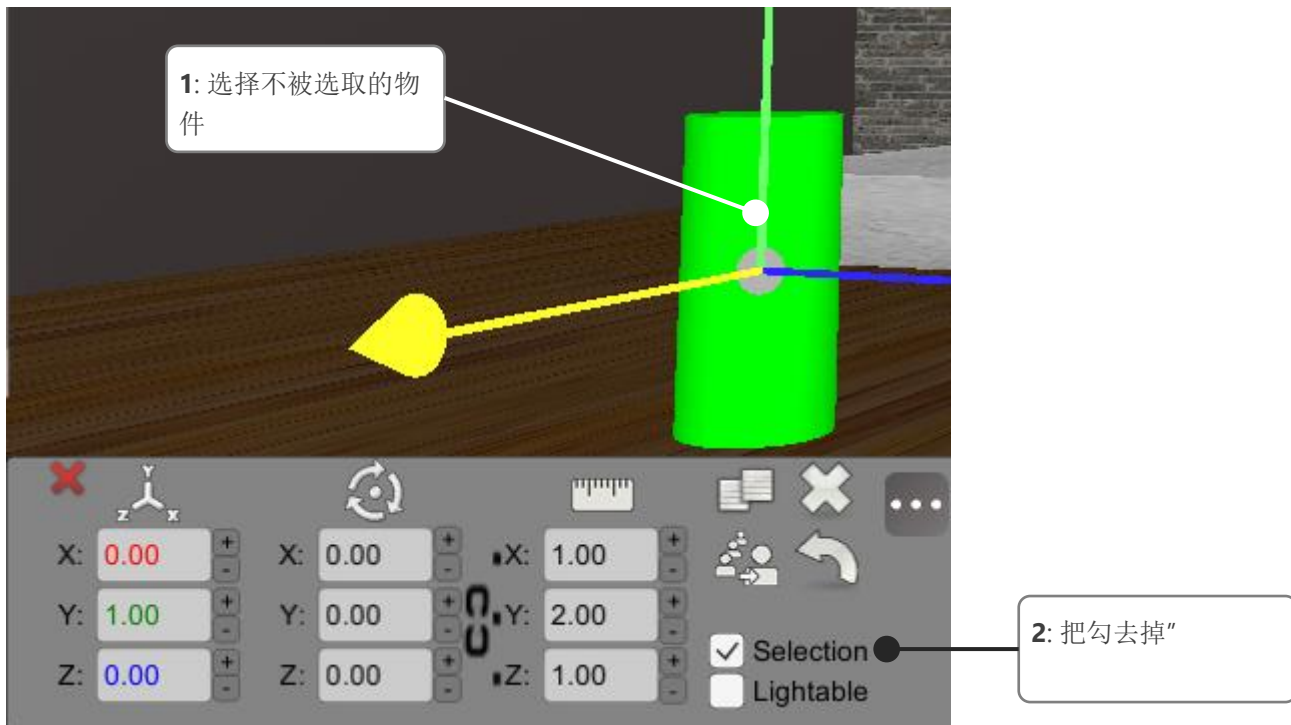
多个物件组合起来，方便选择，移动，旋转或者调整大小。



可选项和不可选项的物件

有时候，某些物件的位置被定义好后，若要避免下次在移动其它物件时误选，可以把定义好位置的物件设置为不被选取即可，那么下次在选取其它物件时就不会不被一同选取。

下图展示如何设置物件不被选取：

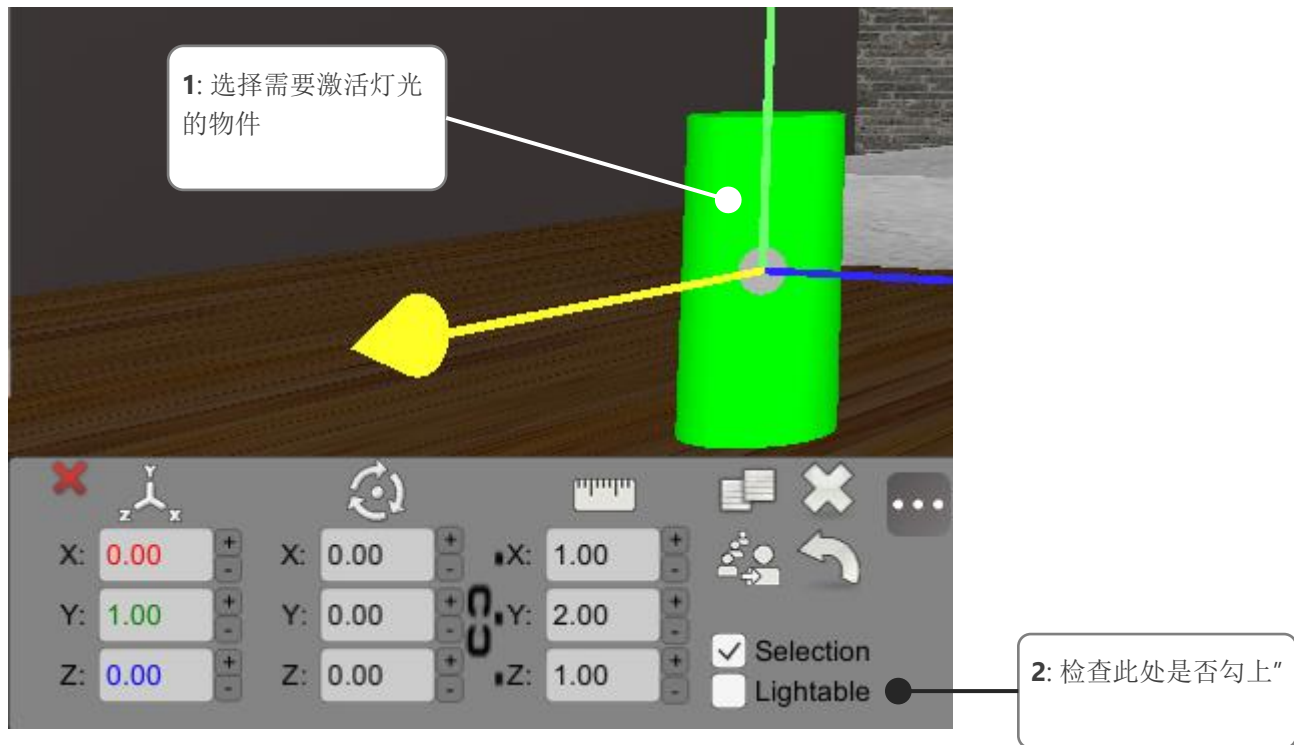


如果你要临时改变之前定义好的位置，恢复可选项即可，如下图所示：



是否激活物件灯光

激活灯光选项定义物件是否反射灯光。下图展示如何设置：



你也可以使用舞台的物件清单定义：

