

用户手册

如何创建舞台动画

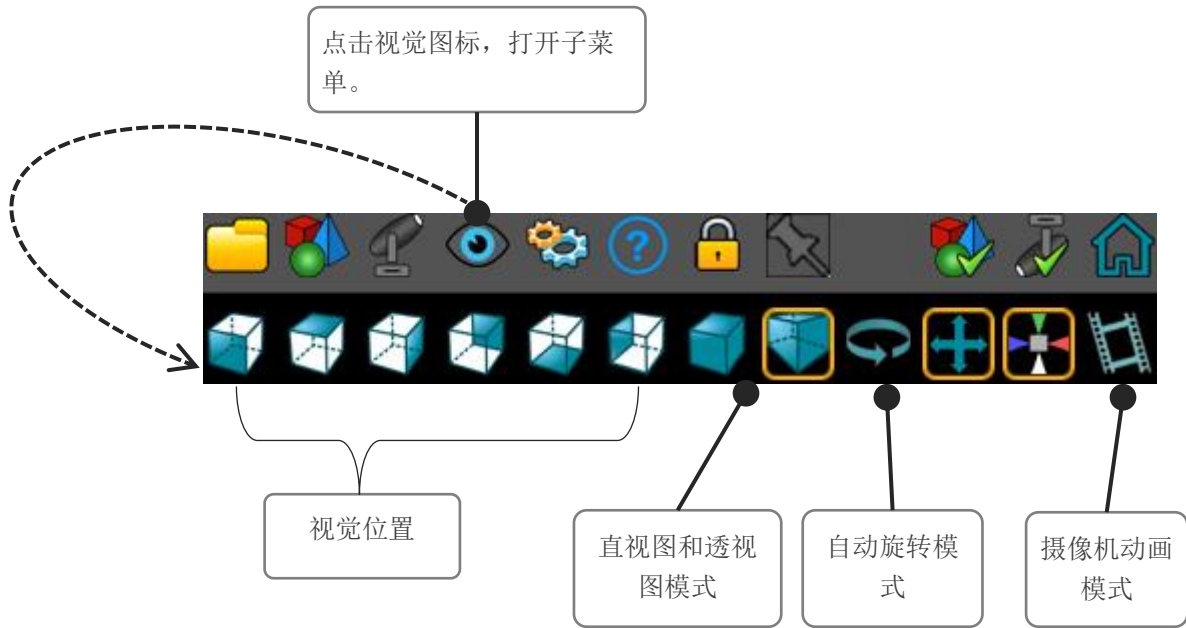
V 1.0.12

目录

引言.....	3
视觉菜单栏.....	3
创建摄像动画.....	4
打开摄像动画工具.....	4
创建开始播放位置.....	5
创建一系列的摄像点.....	6
移动摄像点.....	6
删除一个摄像点.....	7
播放摄像动画.....	7

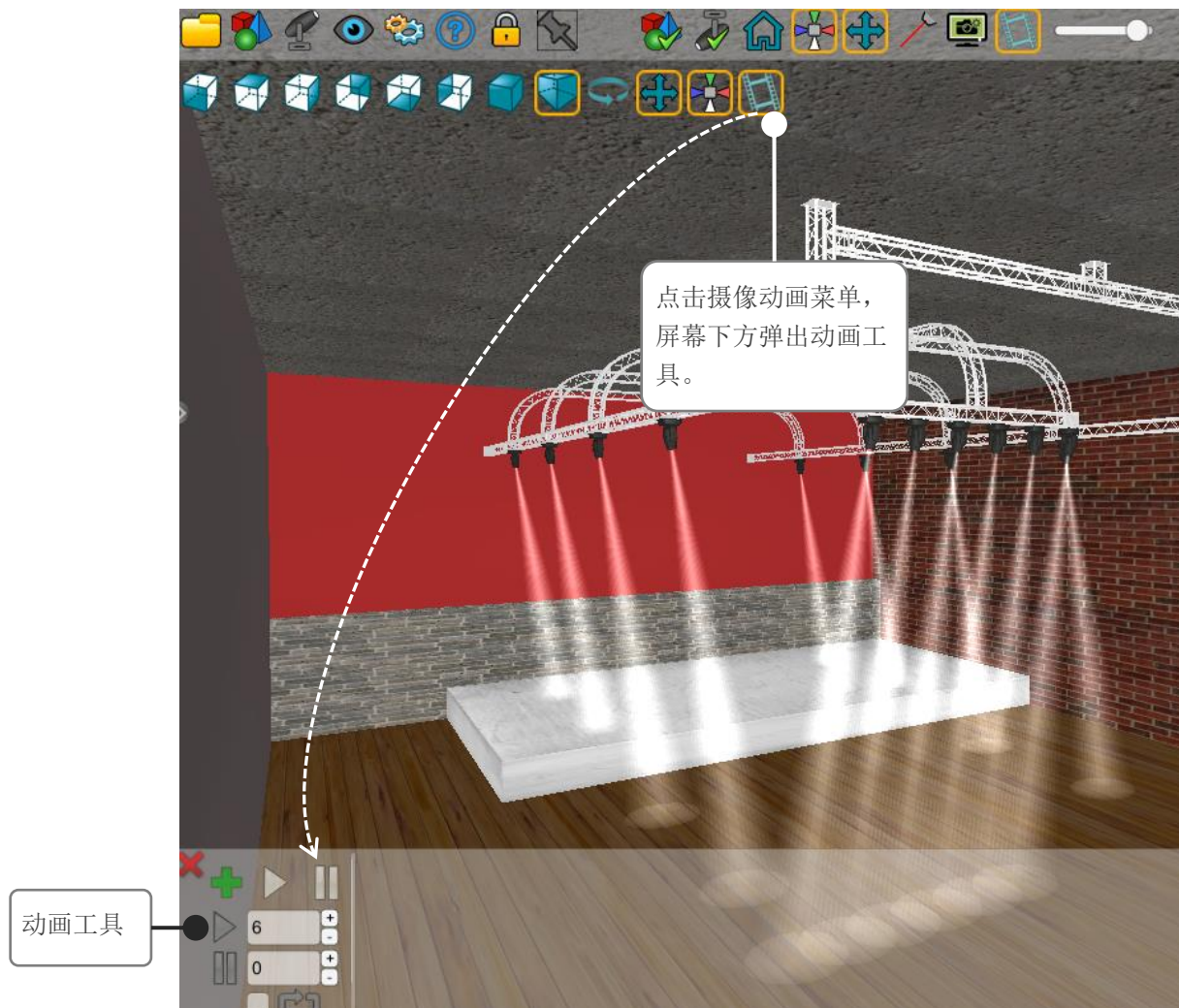
本章介绍如何进入和创建 3D 舞台。

视觉菜单栏



创建摄像动画

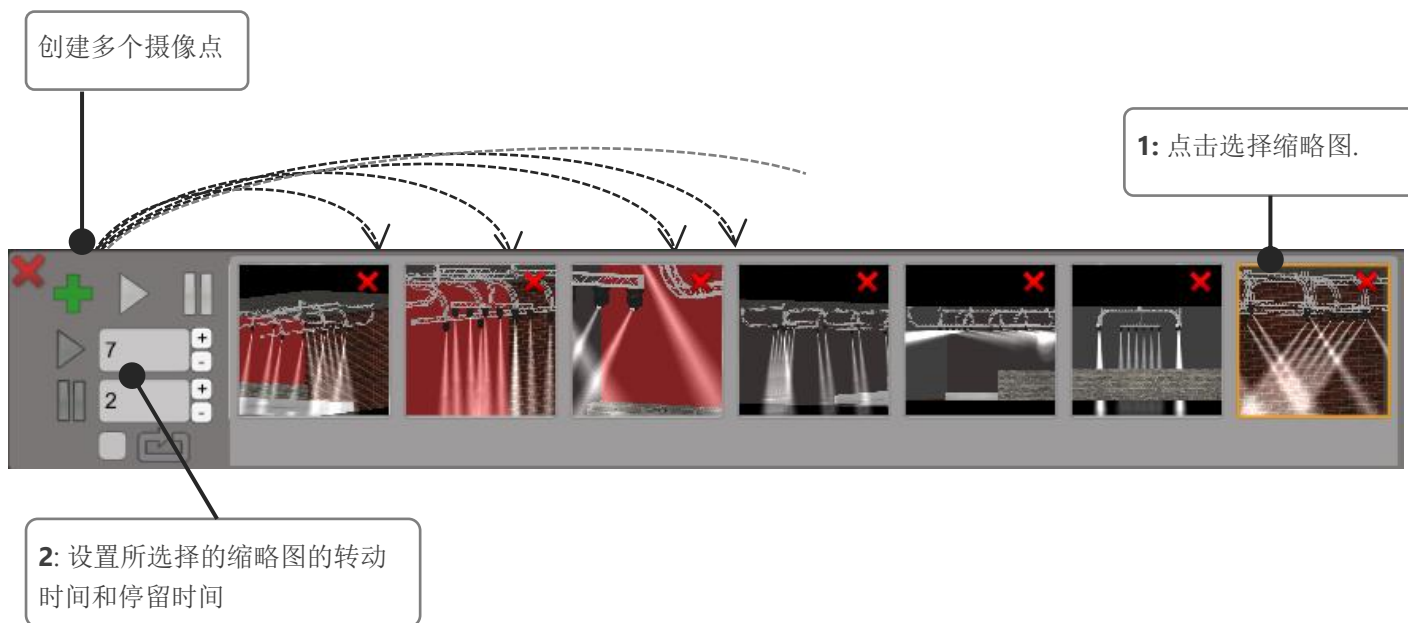
打开摄像动画工具



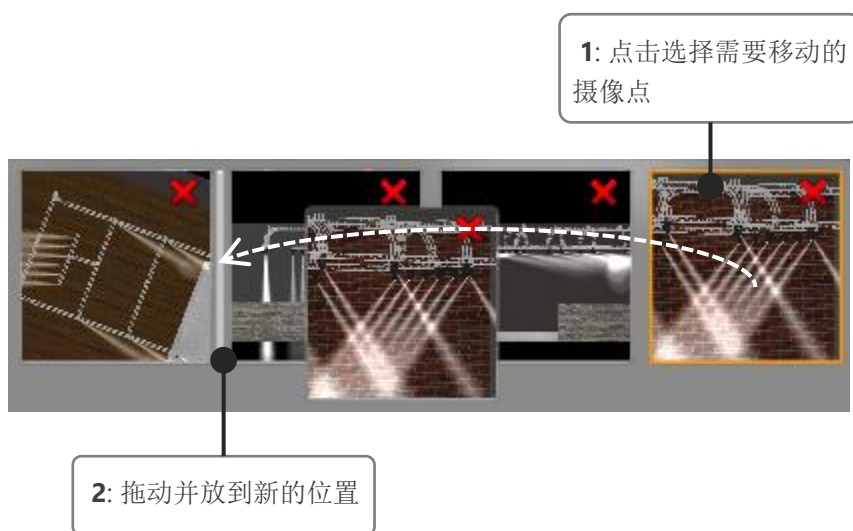


创建一系列的摄像点

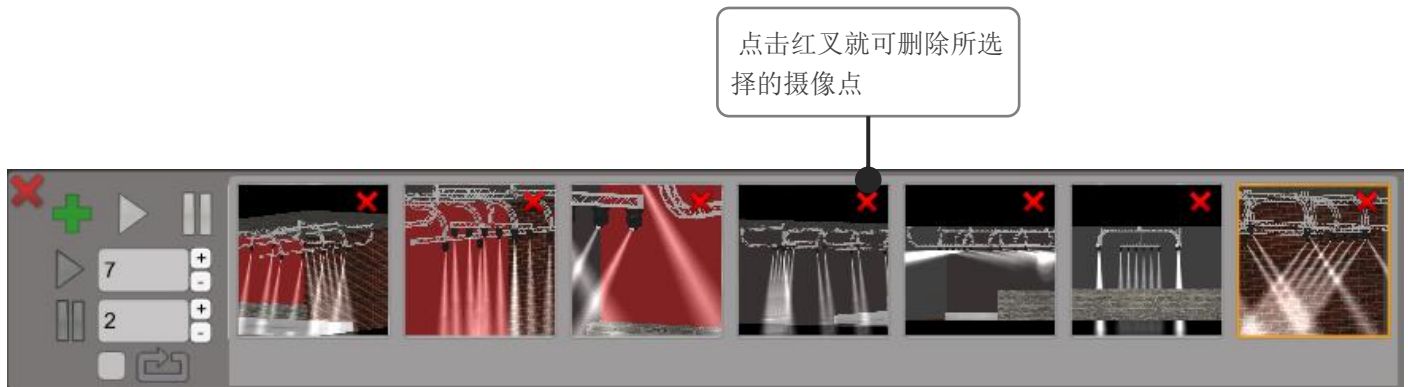
运用创建第一个摄像点的方法就可以创建若干个摄像点。手动移动摄像机到下一个想要设为摄像点的地方，点击“+”按钮。新的缩略图就会出现在下方的动画条上。没有摄像点都可以定义转动时间和停留时间，使摄像点之间能平滑，流畅地过渡。



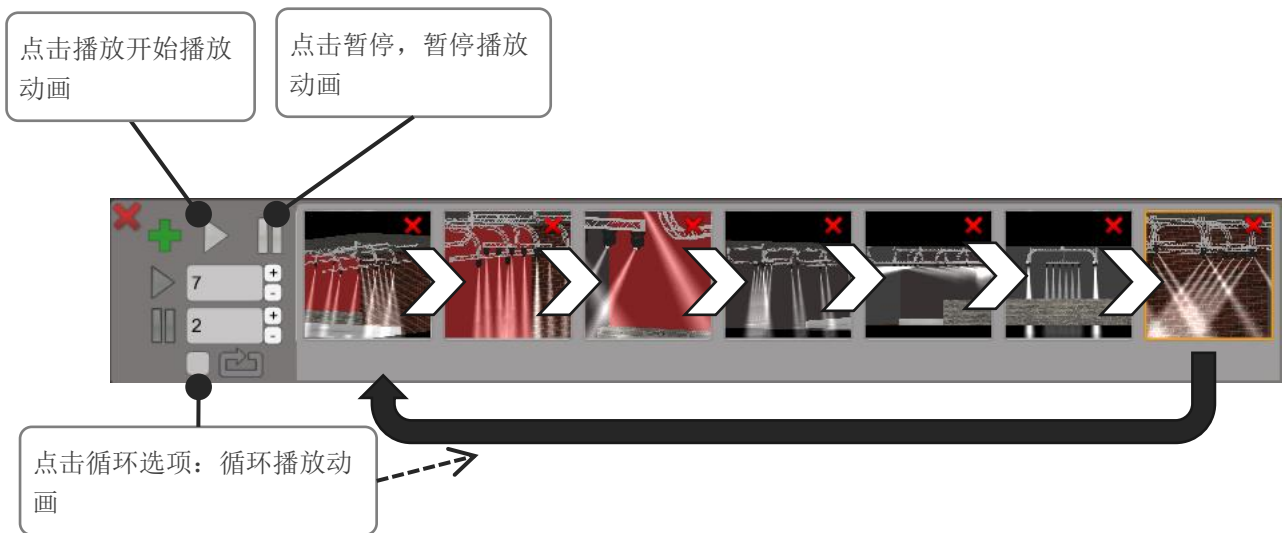
移动摄像点



删除一个摄像点



播放摄像动画



摄像机将会按照每一个摄像点设定的转动时间和停留时间移动。到最后，如果循环选项被激活，摄像机将会从最后一个摄像点返回到首个摄像点重新移动。