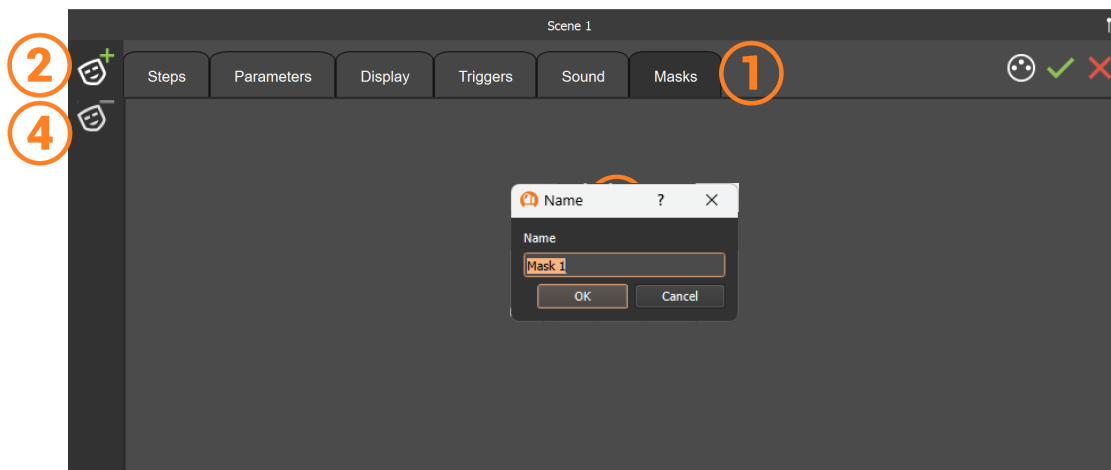


Utilisation des Masques DMX

Les Masques DMX contiennent des niveaux DMX qui ont la priorité dans les scènes. Ils sont communs à toutes les scènes, si la valeur d'un Masque est modifiée le changement sera appliqué à toutes les scènes.

Créer un Masque



1. Sélectionner l'onglet Masque depuis la fenêtre d'édition des scènes
2. Ajouter un nouveau Masque
3. Renommer et valider la création du nouveau Masque
4. Supprimer le Masque sélectionné

Programmer des niveaux DMX dans un Masque

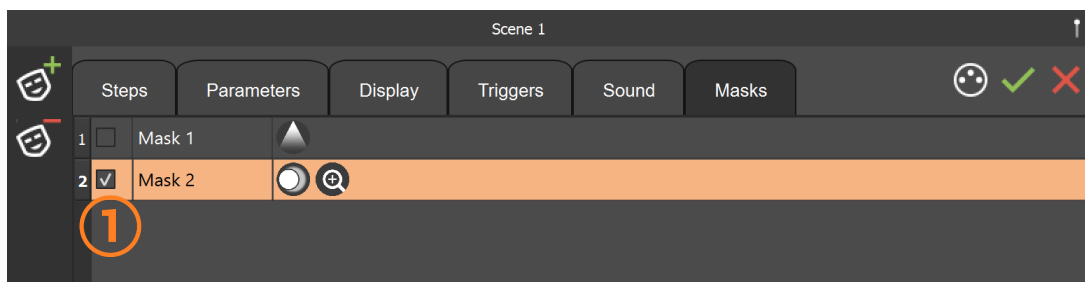
Quand un Masque est sélectionné il faut programmer les niveaux DMX voulus de la même manière que pour les ajouter dans une scène.



1. Sélectionner le Masque sur lequel travailler
2. Activer les canaux avec les valeurs souhaitées, les canaux passent en "LTP"
3. L'icône des canaux utilisés est affichée dans le Masque
4. Pour supprimer un canal du Masque cliquer sur "LTP" puis "on" pour passer en "off"

Appliquer un Masque dans une scène

Quand les Masques sont créés, ils peuvent être appliqués dans chaque scène du projet.



1. Cocher le ou les Masques souhaités dans chaque scène pour les activer

Les Masques sont joués dans toutes les scènes où ils sont activés et ont la priorité si ils jouent sur des canaux déjà utilisés dans les scènes.