

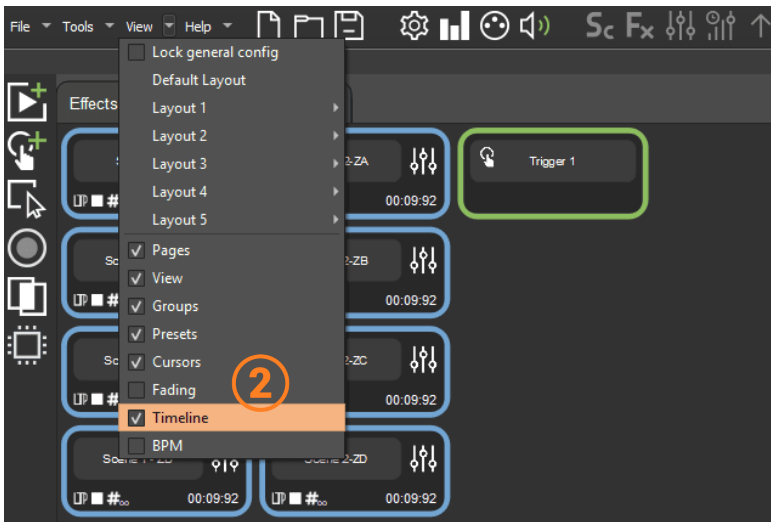
## Table des matières

Comment utiliser la timeline.....	2
Ajout d'un onglet de timeline et présentation .....	2
Renommer et ajouter d'autres timelines .....	3
Utiliser la timeline.....	3
Ajout de scènes a la timeline et paramètre de blocs .....	3
Ajout d'une Ligne .....	4
Import de fichiers Médias .....	4
Synchroniser avec la forme d'onde de l'audio .....	4
Ajout et réglage des marqueurs.....	4
Options de marqueurs.....	5
Jouer et déclencher la timeline .....	5
Commandes générales.....	5
Boutons de déclenchement .....	6

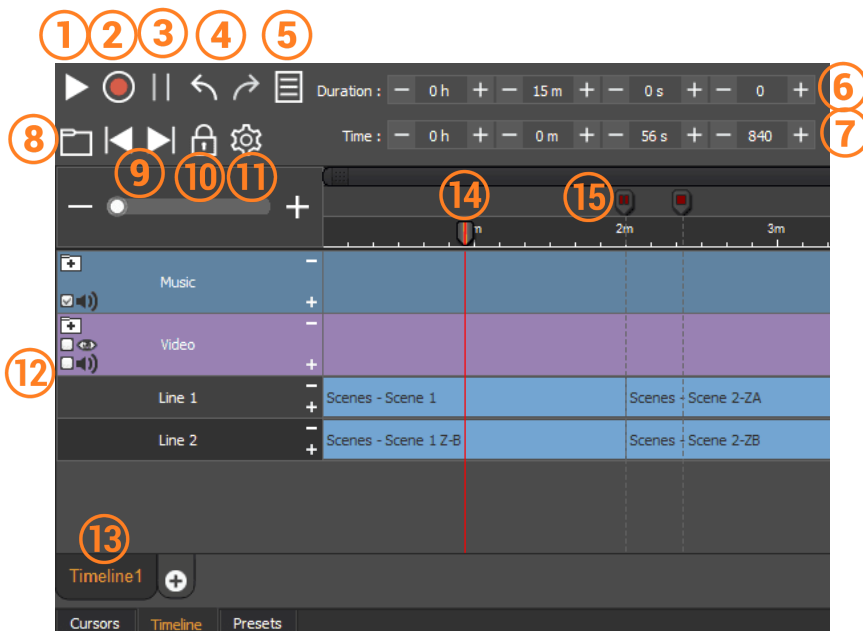
# Comment utiliser la timeline

Créez un spectacle complet avec des séquences de scène sur une chronologie de 30 minutes ou jusqu'à 24 heures en fonction de votre contrôleur DMX. Synchronisez l'audio et la vidéo, ajoutez des marqueurs et contrôlez votre show en définissant des déclencheurs.

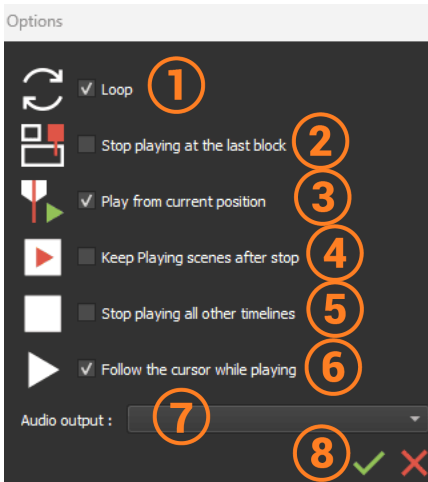
## Ajout d'un onglet de timeline et présentation



- 1- Cliquez sur View dans le menu
- 2- Sélectionnez Timeline pour l'ajouter à l'affichage du logiciel.

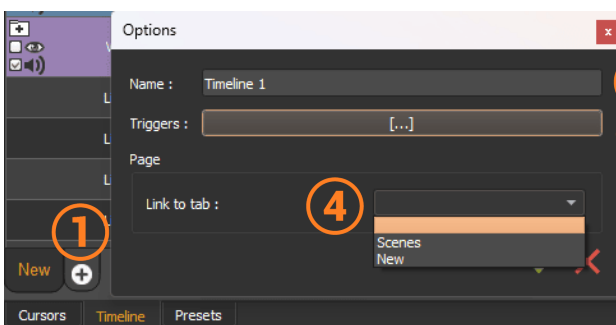


- 1- Jouer/arrêter La timeline
- 2- Enregistrer un show live
- 3- Mettre en pause la chronologie
- 4- Annuler/Refaire
- 5- Liste d'action du show enregistré
- 6- Durée de la timeline
- 7- Heure actuelle
- 8- Ouvrir les fichiers Médias
- 9- Arrière/avant
- 10- Verrouillage des Blocs
- 11- Fenêtre des options de la timeline
- 12- Ligne médias / lignes de scènes
- 13- Onglet de la timeline
- 14- Curseur de temps
- 15- Marqueur



- 1- Boucle en fin de timeline (durée ou dernier bloc)
- 2- Le dernier bloc est la fin de la chronologie
- 3- Jouer à partir de la position actuelle du curseur
- 4- Continuez de jouer les scènes après la fin de la timeline
- 5- Arrêtez de jouer les scène de toutes les autres timelines
- 6- Suivre le curseur tout en jouant
- 7- Sélectionner une sortie audio
- 8- Confirmer les paramètres ou quitter

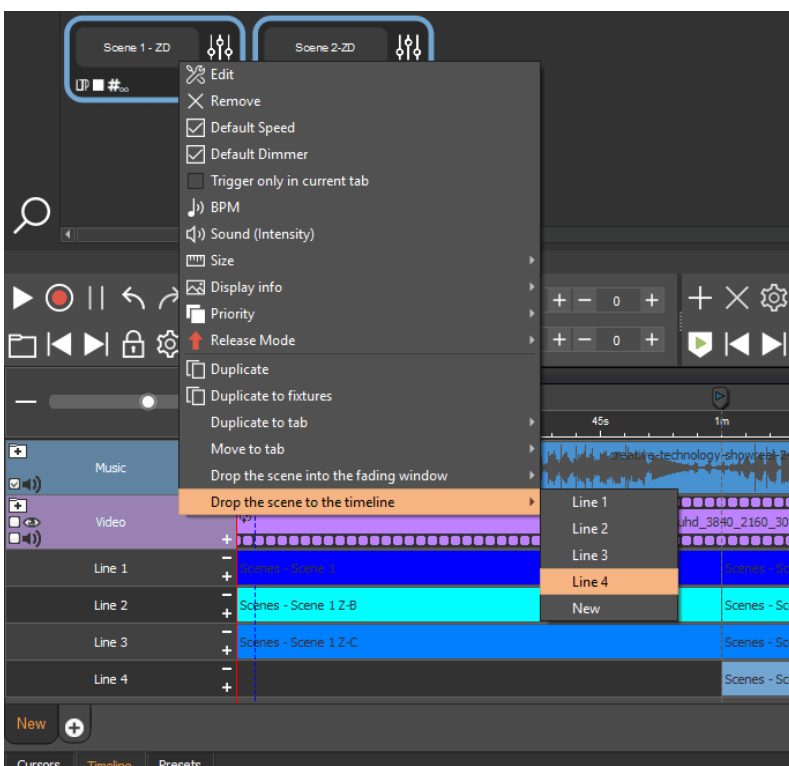
## Renommer et ajouter d'autres timeline



- 1- Ajouter une nouvelle timeline
- 2- Renommer la timeline
- 3- Définir des déclenchements
- 4- Lier la timeline avec un onglet de scène

## Utiliser la timeline

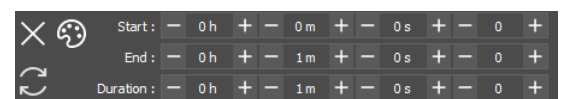
### Ajout de scènes a la timeline et paramètre de blocs




Maintenez la touche MAJ, glisser-déposer vers une timeline.

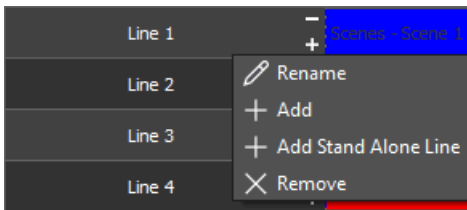
Faites un clic droit sur la scène que vous souhaitez ajouter, sélectionnez Déposez la scène sur la timeline et la ligne souhaitée.

Utilisez la souris pour ajuster la durée de chaque bloc ou utilisez les paramètres du bloc de scène affichés lorsque le bloc de scène est sélectionné.



Cliquez sur l'icône  pour Utiliser le sélecteur de couleurs et modifier la couleur de la scène.



## Ajout d'une Ligne

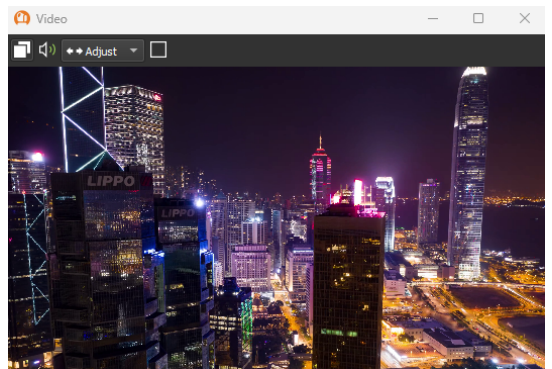
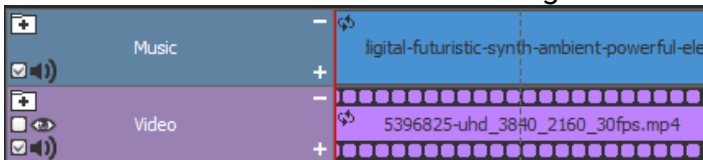





Ajouter ou supprimer une ligne en utilisant le plus et le moins ou faire un clic droit pour afficher le menu.

## Import de fichiers Médias

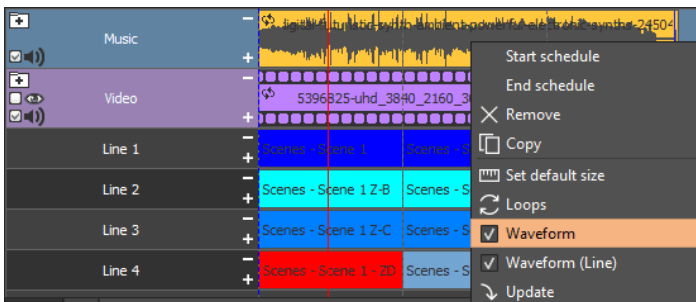
Insérez des blocs audio et/ou vidéo pour synchroniser les scènes et les déclencheurs avec la musique et la vidéo.

Cliquez sur l'icône du dossier  pour ajouter des fichiers audio ou vidéo à partir de votre ordinateur ou dossier icônes dans la ligne multimédia .



-  Cocher pour afficher le player video 
-  Cocher pour jouer l'audio on the select line

## Synchroniser avec la forme d'onde de l'audio

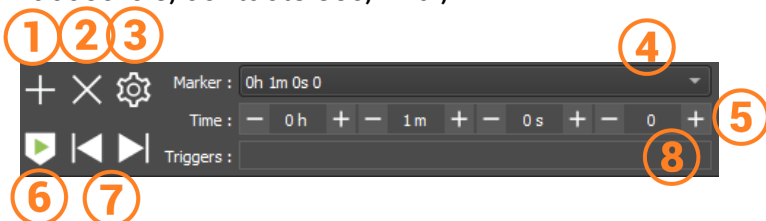


Pour synchroniser les blocs musique et scènes, affichez la forme d'onde du fichier audio

Faites un clic droit sur le bloc audio et sélectionnez Waveform.

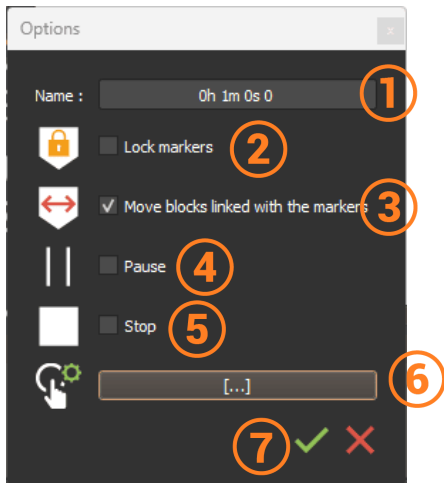
## Ajout et réglage des marqueurs

Naviguez facilement dans la timeline, vous pouvez créer de nombreux marqueurs à partir de la barre d'outils marqueurs Temps. Ensuite, vous pouvez déclencher chaque marqueur avec des raccourcis, contacts sec, Midi, DMX In...



- 1- Nouveau marqueur
- 2- Supprimer le marqueur
- 3- Options du marqueurs
- 4- Sélection de marqueurs
- 5- Temps du marqueur sélectionné
- 6- Aller au prochain marqueur
- 7- Marqueur Précédent / Suivant
- 8- Déclencheurs de marqueurs

## Options de marqueurs




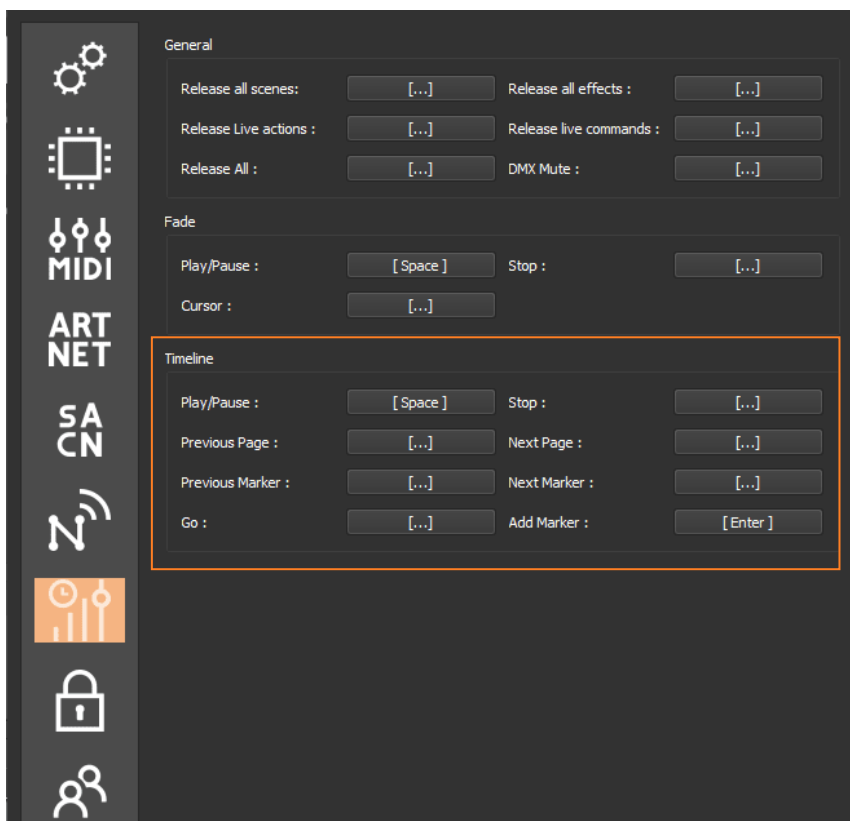
- 1- Nom du marqueur sélectionné
- 2- Verrouiller le marqueur sur la timeline
- 3- Marqueur de lien vers le début des blocs de scène
- 4- Mettre en pause le curseur de la timeline, les scènes continuent à jouer
- 5- Arrêt de la scène à l'emplacement du marqueur
- 6- Définir les déclenchements dans la fenêtre d'option de déclenchement
- 7- Confirmer la configuration ou arrêter

## Jouer et déclencher la timeline

Une fois votre timeline prête à l'emploi, définissez des commandes pour la contrôler.

## Commandes générales


Cliquez sur l'icône  pour ouvrir la fenêtre d'option, accédez à la section commandes pour paramétrer la partie timeline.

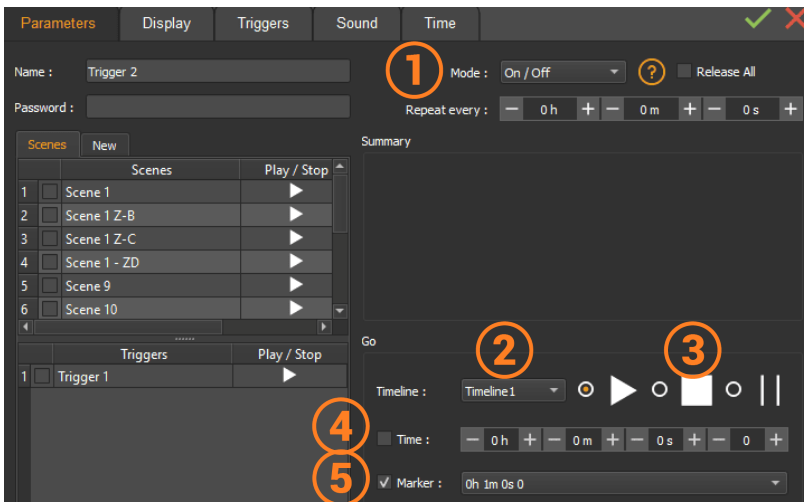
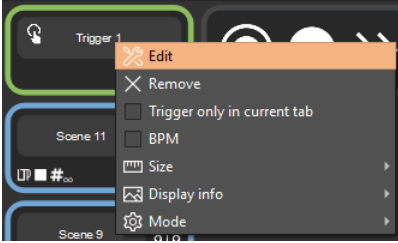


Sélectionnez le déclenchement souhaité pour chaque commande de la timeline

## Boutons de déclenchement



Dans la fenêtre scènes, ajouter bouton de déclenchement , puis cliquez avec le bouton droit de la modifier.



- 1- Sélectionnez le mode du bouton
- 2- Sélectionnez une timeline
- 3- Sélectionnez l'action du bouton: play/stop/pause
- 4- Définir l'heure de début pour l'action de lecture
- 5- Sélectionnez le marqueur de démarrage