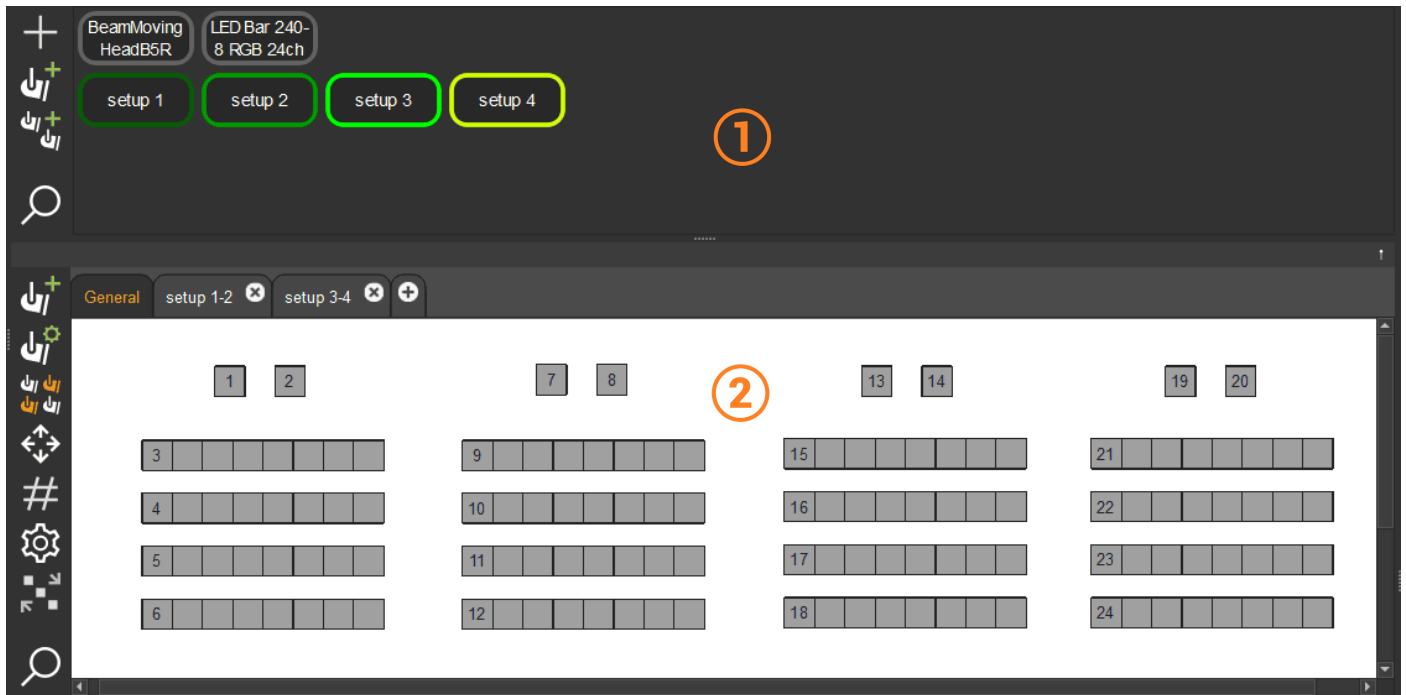


Table des matières

Fenêtre de visualisation des appareils.....	2
Sélectionner des	3
Déplacer les appareils	3
Modifier l'apparence des appareils	3
Définir les options	3
Modifier l'index d'un appareil et son adresse DMX.....	4
Isoler des appareils dans un onglet.....	4
Fenêtre de sous-groupe.....	5

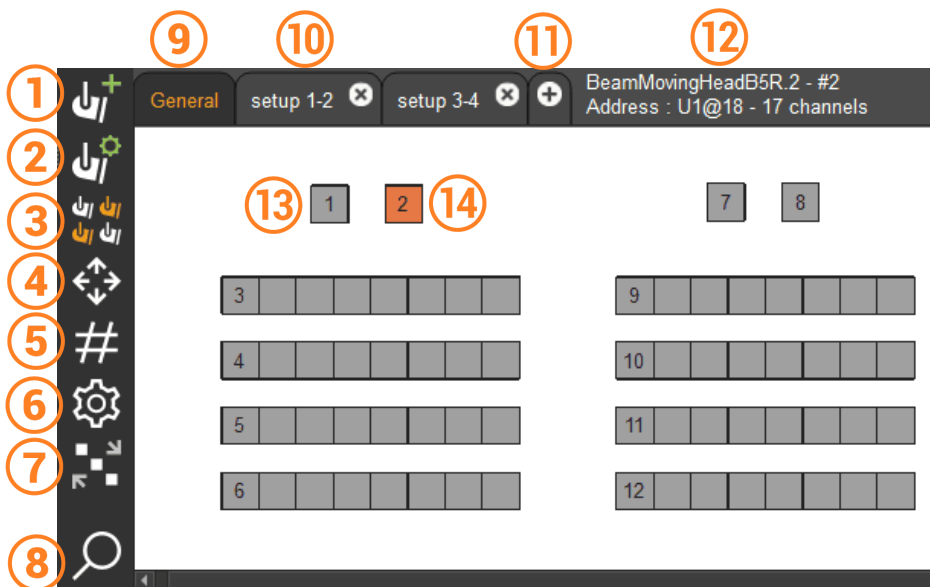
Gestion des appareils d'éclairage

Après avoir patché vos Appareils, organisez-les dans la fenêtre de visualisation. Créez des onglets de groupes d'appareils et définissez des sélections, afin de faciliter la création de votre show.



- 1- Fenêtre de sous-groupe
- 2- Fenêtre de visualisation des appareils

Fenêtre de visualisation des appareils

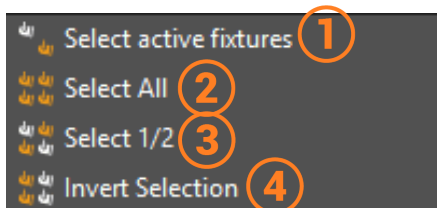


- 1- Fenêtre de Patch DMX
- 2- Éditeur de profil
- 3- Outil de sélection rapide
- 4- Outil de déplacement
- 5- Aspect des appareils
- 6- option de l'onglet courant
- 7- Outil d'attribution d'index (ID)
- 8- Zoom
- 9- Onglet générale
- 10- Onglet de groupe isolé
- 11- Ajout d'onglet
- 12- Détails de l'appareil sélectionnés: nom, ID, adresse de départ, numéro de canaux
- 13- Appareil
- 14- Appareil sélectionné

Sélectionner des appareils

Cliquez sur un Appareil pour afficher ses préréglages en bas de l'écran.

Pour sélectionner plusieurs appareils à la fois, utilisez l'outil de sélection rapide

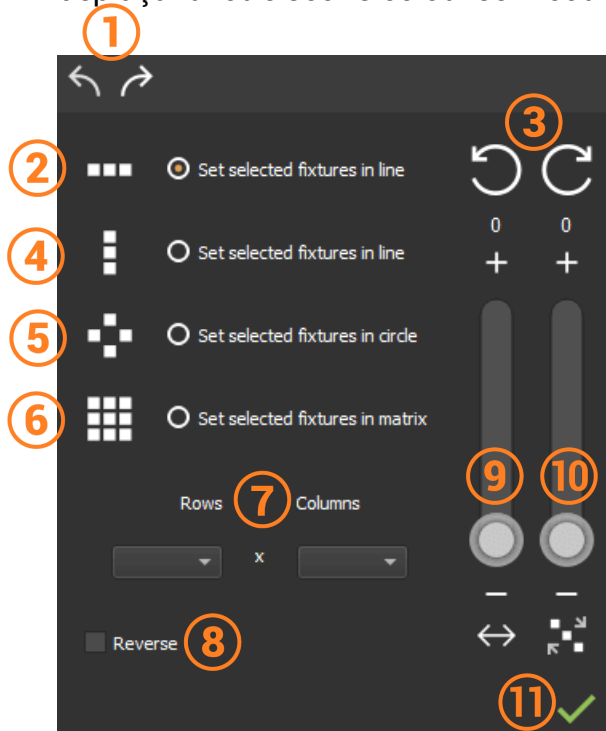


- 1- Sélectionner des appareils qui envoient des données DMX
- 2- Sélectionnez tous les appareils de la fenêtre
- 3- Sélectionnez un appareil sur deux
- 4- Sélectionnez l'inverse de votre sélection courante

Déplacer les appareils

Pour déplacer des appareils sélectionnés, appuyez sur la touche Maj. de votre clavier tout en

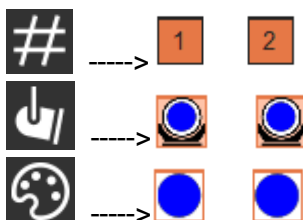
déplaçant votre souris ou utilisez l'outil de déplacement



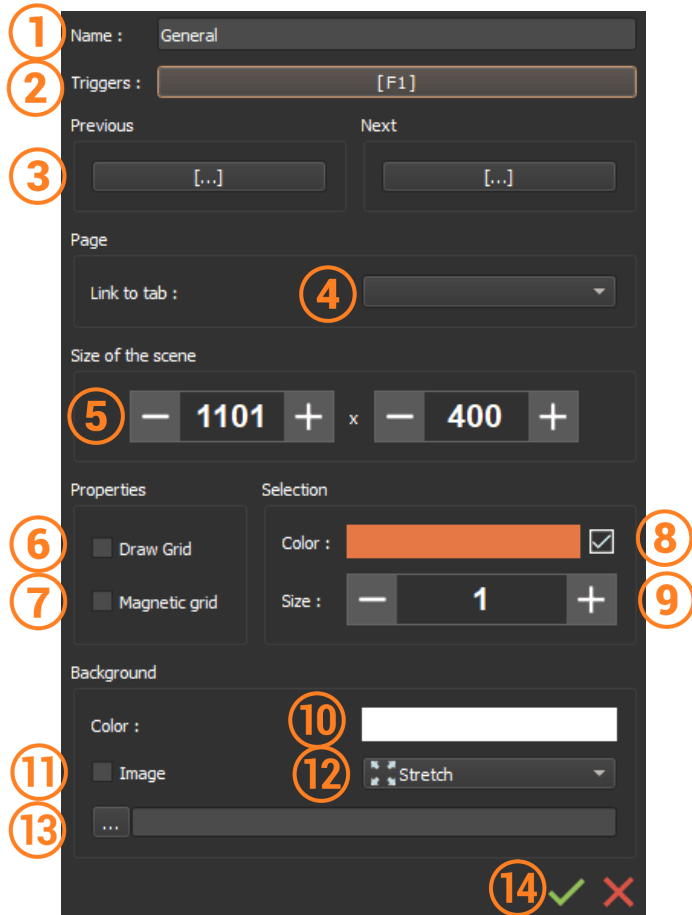
- 1- Annuler/Refaire
- 2- Alignement horizontal des appareils sélectionnés
- 3- Rotation dans le sens inverse des aiguilles d'une montre / rotation dans le sens horaire
- 4- Alignement vertical des appareils sélectionnés
- 5- Position circulaire des appareils sélectionnés
- 6- Position matricielle des appareils sélectionnés
- 7- Division en ligne et colonne de la matrice
- 8- Ordre des ID inversé
- 9- Curseur d'espace
- 10- Curseur de réorganisation d'index
- 11- Confirmer la disposition


Modifier l'apparence des appareils

Sélectionnez des appareils pour modifier leurs apparences. L'icône de la barre d'outils correspond au type d'apparence.



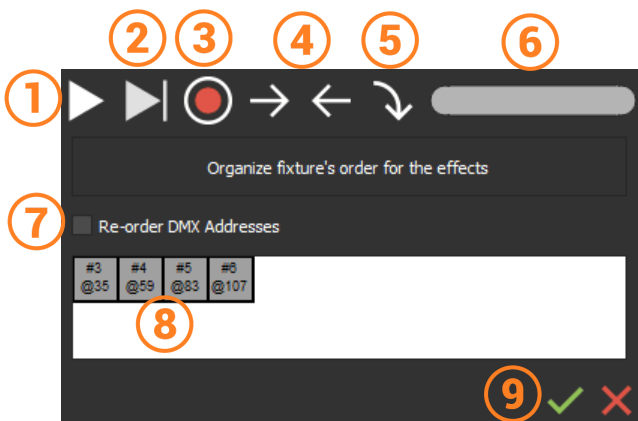
Définir les options d'un onglet



Cliquez sur l'icône  pour accéder à la fenêtre d'option ou double-cliquez sur le nom de l'onglet.

- 1- Nom de l'onglet
- 2- Définir le déclencheur de sélection d'onglet
- 3- Définir le déclencheur de sélection d'appareil précédent/suivant
- 4- Lier l'onglet courant avec un onglet scène
- 5- Définir la taille de la zone de visualisation des appareils, en pixels
- 6- Affichage de la grille
- 7- Permet le magnétisme de la grille
- 8- Couleur de sélection
- 9- Définir la taille du contour de sélection
- 10- Définir la couleur de fond
- 11- Afficher/masquer l'image sélectionnée
- 12- Régler l'image d'affichage
- 13- Télécharger l'image de fond
- 14- Confirmez votre configuration ou quittez

Modifier l'index d'un appareil et son adresse DMX




Cliquez sur l'outil d'attribution d'ID 

- 1- Lire le test de défilement par ordre ID
- 2- Faites défiler le test par ordre ID un par un
- 3- Enregistrez l'ordre des ID par sélection d'appareil, puis lire le test de défilement.
- 4- Direction du défilement et ordre des ID inversé
- 5- Appliquer la configuration sur les appareils
- 6- Timeline
- 7- Réattribuer l'adresse DMX selon le nouvel identifiant pour les appareils avec le même nombre de canaux
- 8- Cliquez et Faites glisser pour organiser des appareils sélectionnés
- 9- Confirmez votre configuration ou quittez

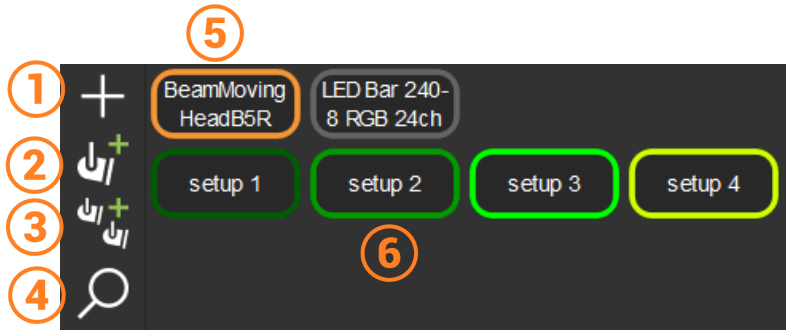
Modifier l'ID de l'appareil tout en conservant la même adresse DMX, ou faites correspondre l'adresse DMX avec l'ordre d'ID pour le même appareils.

Isoler des appareils dans un onglet

Sélectionnez les appareils puis ajouter un onglet  pour isoler le groupe d'appareils.

Fenêtre de sous-groupe

Par défaut lorsque vous patchez plusieurs appareils identiques, un sous-groupe est automatiquement créé. Cliquez sur un bouton de sous-groupe pour sélectionner les appareils correspondants, dans la fenêtre de visualisation des appareils



- 1- Ajouter un bouton de sous-groupe correspondant à votre sélection d'appareil
- 2- Ajouter un sous-groupe pour chaque appareil
- 3- Ajouter un sous-groupe pour chaque famille d'appareils
- 4- zoom