

使用 DMX 蒙版

DMX 蒙版包含在场景中具有优先级的 DMX 级别。它们适用于所有场景，如果我们更改蒙版中的值，它将应用于所有场景。

创建蒙版



1. 从场景编辑窗口中选择“蒙版”选项卡
2. 添加新的蒙版
3. 重命名并验证新蒙版的创建
4. 删除选定的蒙版

在蒙版中编程 DMX 级别

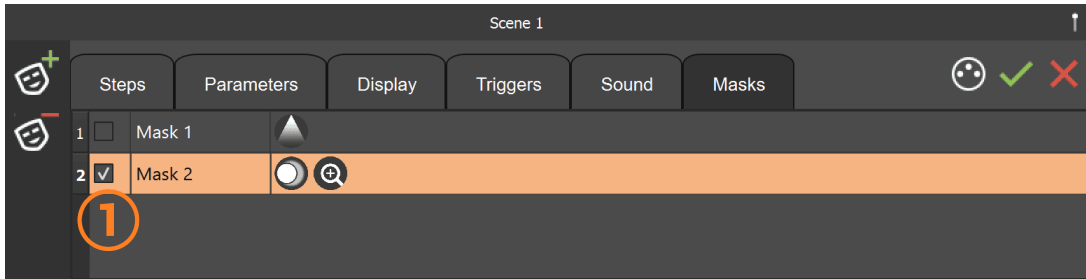
当选择蒙版时，需要 DMX 级别必须以与将其添加到场景相同的方式进行编程



1. 选择所需的mask
2. 开启所需的通道，通道切换至“LTP”
3. 所用的通道的图标显示在 Mask
4. 要从mask中删除通道，请单击“LTP”，然后单击“开”转至“关”

在场景中应用蒙版

创建蒙版后，它们可应用于项目的每个场景。



1. 勾选每个场景中所需的蒙版以激活它们

蒙版会在所有启用它们的场景中播放，并且如果它们在场景中已经使用的频道上播放，则具有优先权。